

# La programmation quadratique en variables entières

Amélie Lambert

Cnam

ECE 2016-2017

- 1 Les formes quadratiques
- 2 Exemple de modélisation par de la programmation quadratique
- 3 Résolution des programmes quadratiques

- 1 Les formes quadratiques
- 2 Exemple de modélisation par de la programmation quadratique
- 3 Résolution des programmes quadratiques

# Les formes quadratiques

**Définition 1** : On appelle *forme quadratique* une expression de la forme

$$f(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{ij} x_i x_j$$

avec  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  un vecteur de variables réelles.

# Les formes quadratiques

**Définition 1 :** On appelle *forme quadratique* une expression de la forme

$$f(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{ij} x_i x_j$$

avec  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  un vecteur de variables réelles.

**Notation :** Une forme quadratique peut s'écrire sous la forme matricielle, et on a :

$$f(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{ij} x_i x_j = x^T Q x$$

On dit que *la matrice  $Q$  représente la forme quadratique  $f(x)$* .

# Les formes quadratiques

**Remarque :** Pour une même forme quadratique  $f(x)$ , il peut exister plusieurs matrices  $Q$  qui la représentent.

# Les formes quadratiques

**Remarque :** Pour une même forme quadratique  $f(x)$ , il peut exister plusieurs matrices  $Q$  qui la représentent.

**Exemple 1 :** La forme quadratique  $x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2$  peut s'écrire par exemple de plusieurs façons :

# Les formes quadratiques

**Remarque :** Pour une même forme quadratique  $f(x)$ , il peut exister plusieurs matrices  $Q$  qui la représentent.

**Exemple 1 :** La forme quadratique  $x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2$  peut s'écrire par exemple de plusieurs façons :

- $x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + 2x_2x_1 + 3x_2^2$ , sa représentation matricielle est alors :  $Q_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$

# Les formes quadratiques

**Remarque :** Pour une même forme quadratique  $f(x)$ , il peut exister plusieurs matrices  $Q$  qui la représentent.

**Exemple 1 :** La forme quadratique  $x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2$  peut s'écrire par exemple de plusieurs façons :

- $x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + 2x_2x_1 + 3x_2^2$ , sa représentation matricielle est alors :  $Q_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$
- $x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2 = x_1^2 + 4x_1x_2 + 0x_2x_1 + 3x_2^2$ , sa représentation matricielle est alors :  $Q_2 = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$

# Les formes quadratiques

**Remarque :** Pour une même forme quadratique  $f(x)$ , il peut exister plusieurs matrices  $Q$  qui la représentent.

**Exemple 1 :** La forme quadratique  $x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2$  peut s'écrire par exemple de plusieurs façons :

- $x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + 2x_2x_1 + 3x_2^2$ , sa représentation matricielle est alors :  $Q_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$
- $x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2 = x_1^2 + 4x_1x_2 + 0x_2x_1 + 3x_2^2$ , sa représentation matricielle est alors :  $Q_2 = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$
- $x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2 = x_1^2 + 6x_1x_2 - 2x_2x_1 + 3x_2^2$ , sa représentation matricielle est alors :  $Q_3 = \begin{pmatrix} 1 & 6 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$

# Les formes quadratiques

**Propriété 1 :** Une forme quadratique peut toujours être représentée par une matrice symétrique, puisque  $f(x) = \frac{1}{2}x^T(Q + Q^T)x$ . Cette représentation par une matrice symétrique est unique.

# Les formes quadratiques

**Propriété 1 :** Une forme quadratique peut toujours être représentée par une matrice symétrique, puisque  $f(x) = \frac{1}{2}x^T(Q + Q^T)x$ . Cette représentation par une matrice symétrique est unique.

Dans notre la représentation matricielle symétrique de  $x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2$  est

$$Q_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

# Les formes quadratiques

**Propriété 1 :** Une forme quadratique peut toujours être représentée par une matrice symétrique, puisque  $f(x) = \frac{1}{2}x^T(Q + Q^T)x$ . Cette représentation par une matrice symétrique est unique.

Dans notre la représentation matricielle symétrique de  $x_1^2 + 4x_1x_2 + 3x_2^2$  est

$$Q_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

Dans la suite on considère que les formes quadratiques sont représentées par des matrices symétriques.

**Définition 2 :** On dit qu'une matrice symétrique est semi-définie positive si  $\forall x \in \mathbb{R}^n$ , on a  $x^T Q x \geq 0$ .

# Notion de convexité

**Définition 2 :** On dit qu'une matrice symétrique est semi-définie positive si  $\forall x \in \mathbb{R}^n$ , on a  $x^T Q x \geq 0$ .

**Propriété 2 :** On dit qu'une forme quadratique est *convexe* lorsque sa matrice symétrique associée est semi-définie positive.

# Définitions

**Definition 3 :**  $f$  possède un *minimum local*  $u$  si

$$\exists \delta > 0 \text{ tel que } f(u) \leq f(x), \forall x, \|x - u\| \leq \delta$$

**Definition 4 :**  $f$  possède un *minimum global*  $u$  si

$$\forall x, f(u) \leq f(x)$$

# Conditions nécessaires et suffisantes d'optimalité globale

**Conditions nécessaires suffisantes d'optimalité globale** Soit  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  deux fois différentiable dans  $\mathbb{R}^n$ , et soit  $u$  un minimum local de  $f$ , si  $f$  est une fonction convexe, alors  $u$  est un minimum global de  $f$ .

- 1 Les formes quadratiques
- 2 Exemple de modélisation par de la programmation quadratique
- 3 Résolution des programmes quadratiques

# Exemple : un problème de planning de personnel

**Données :**

# Exemple : un problème de planning de personnel

## Données :

- Une entreprise emploie  $N$  personnes,

## Exemple : un problème de planning de personnel

### Données :

- Une entreprise emploie  $N$  personnes,
- Le nombre de personnes nécessaires pour le jour  $j = 1, \dots, 7$  vaut  $n_j$ .

# Exemple : un problème de planning de personnel

## Données :

- Une entreprise emploie  $N$  personnes,
- Le nombre de personnes nécessaires pour le jour  $j = 1, \dots, 7$  vaut  $n_j$ .
- Chaque jour :  $n_j$  personnes travaillent et  $N - n_j$  sont en congé.

# Exemple : un problème de planning de personnel

## Données :

- Une entreprise emploie  $N$  personnes,
- Le nombre de personnes nécessaires pour le jour  $j = 1, \dots, 7$  vaut  $n_j$ .
- Chaque jour :  $n_j$  personnes travaillent et  $N - n_j$  sont en congé.
- Chaque personne doit bénéficier de 2 jours de congé.

# Exemple : un problème de planning de personnel

## Données :

- Une entreprise emploie  $N$  personnes,
- Le nombre de personnes nécessaires pour le jour  $j = 1, \dots, 7$  vaut  $n_j$ .
- Chaque jour :  $n_j$  personnes travaillent et  $N - n_j$  sont en congé.
- Chaque personne doit bénéficier de 2 jours de congé.
- On suppose que  $\sum_{j=1}^7 (N - n_j) = 2N$ .

## Exemple : un problème de planning de personnel

### Données :

- Une entreprise emploie  $N$  personnes,
- Le nombre de personnes nécessaires pour le jour  $j = 1, \dots, 7$  vaut  $n_j$ .
- Chaque jour :  $n_j$  personnes travaillent et  $N - n_j$  sont en congé.
- Chaque personne doit bénéficier de 2 jours de congé.
- On suppose que 
$$\sum_{j=1}^7 (N - n_j) = 2N.$$

**Problème :** Affecter les jours de congé aux personnes de façon à maximiser les jours de congé consécutifs

## Exemple : un problème de planning de personnel

### Données :

- Une entreprise emploie  $N$  personnes,
- Le nombre de personnes nécessaires pour le jour  $j = 1, \dots, 7$  vaut  $n_j$ .
- Chaque jour :  $n_j$  personnes travaillent et  $N - n_j$  sont en congé.
- Chaque personne doit bénéficier de 2 jours de congé.
- On suppose que  $\sum_{j=1}^7 (N - n_j) = 2N$ .

**Problème :** Affecter les jours de congé aux personnes de façon à maximiser les jours de congé consécutifs

**Variables :**  $x_{ij} \in \{0, 1\}$

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si la personne } i \text{ est en congé le jour } j \\ \text{sinon} & \end{cases} \quad (1)$$

## Exemple : un problème de planning de personnel

Une solution réalisable du problème :

jour	lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi	samedi	dimanche
$n_j$	5	7	4	5	7	6	6
Pers. 1	congé	x	congé	x	x	x	x
Pers. 2	x	x	x	congé	x	congé	x
Pers. 3	x	congé	x	x	x	congé	x
Pers. 4	congé	x	congé	x	x	x	x
Pers. 5	congé	x	congé	x	x	x	x
Pers. 6	x	x	congé	congé	x	x	x
Pers. 7	x	x	x	congé	x	x	congé
Pers. 8	x	x	x	x	congé	x	congé

## Modélisation : contraintes

Il faut s'assurer que chaque jour, le nombre de personnes en congé respecte les besoins de l'entreprise

$$\sum_{i=1}^N x_{ij} = N - n_j \quad \forall j = 1, \dots, 7$$

## Modélisation : contraintes

Il faut s'assurer que chaque jour, le nombre de personnes en congé respecte les besoins de l'entreprise

$$\sum_{i=1}^N x_{ij} = N - n_j \quad \forall j = 1, \dots, 7$$

Il faut s'assurer que chaque personne a exactement 2 jours de congé

$$\sum_{j=1}^7 x_{ij} = 2 \quad \forall i = 1, \dots, N$$

## Modélisation : fonction objectif

Pour chaque personne il faut maximiser le nombre de jours de congés consécutifs qui est égal à :

$$\sum_{j=1}^6 x_{ij}x_{ij+1} + x_{i7}x_{i1}$$

## Modélisation : fonction objectif

Pour chaque personne il faut maximiser le nombre de jours de congés consécutifs qui est égal à :

$$\sum_{j=1}^6 x_{ij}x_{ij+1} + x_{i7}x_{i1}$$

On obtient donc :

$$\max \sum_{i=1}^N \left( \sum_{j=1}^6 x_{ij}x_{ij+1} + x_{i7}x_{i1} \right)$$

## Problème obtenu

$$(PQ) \left\{ \begin{array}{ll} \max & \sum_{i=1}^N \left( \sum_{j=1}^6 x_{ij} x_{ij+1} + x_{i7} x_{i1} \right) \\ & \sum_{i=1}^N x_{ij} = N - n_j & \forall j = 1, \dots, 7 \\ & \sum_{j=1}^7 x_{ij} = 2 & \forall i = 1, \dots, N \\ & x_{ij} \in \{0, 1\} & \forall i = 1, \dots, N, \quad \forall j = 1, \dots, 7 \end{array} \right.$$

Ce problème est un problème quadratique en variables entières et binaires.

- 1 Les formes quadratiques
- 2 Exemple de modélisation par de la programmation quadratique
- 3 Résolution des programmes quadratiques

# Algorithme générique de résolution par reformulation linéaire

## Problème quadratique considéré

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \min \quad f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} x_i x_j \\ f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} x_i x_j \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

## Problème quadratique considéré

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \min \quad f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} x_i x_j \\ f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} x_i x_j \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

Avec les formes quadratiques  $f_r(x)$  qui sont quelconques

## Problème quadratique considéré

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \min \quad f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} x_i x_j \\ f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} x_i x_j \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

Avec les formes quadratiques  $f_r(x)$  qui sont quelconques

$\Rightarrow$  leur représentation matricielle n'est pas nécessairement semi-définie positive et donc elles ne sont pas nécessairement convexes.

## Problème quadratique considéré

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \min \quad f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} x_i x_j \\ f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} x_i x_j \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

Avec les formes quadratiques  $f_r(x)$  qui sont quelconques

$\Rightarrow$  leur représentation matricielle n'est pas nécessairement semi-définie positive et donc elles ne sont pas nécessairement convexes.

Ce problème est assez général pour modéliser de nombreux problèmes réels

# Algorithme générique de résolution

Les algorithmes que nous connaissons pour résoudre des programmes mathématiques fonctionnent si le problème considéré est convexe

# Algorithme générique de résolution

Les algorithmes que nous connaissons pour résoudre des programmes mathématiques fonctionnent si le problème considéré est convexe

## Principe de l'algorithme : 2 étapes

**Etape 1 :** Reformuler ( $P$ ) en un problème équivalent et convexe, ici linéaire.

i.e. Reformuler ( $P$ ) en un problème équivalent dont les fonctions sont linéaires

# Algorithme générique de résolution

Les algorithmes que nous connaissons pour résoudre des programmes mathématiques fonctionnent si le problème considéré est convexe

## Principe de l'algorithme : 2 étapes

- Etape 1 :** Reformuler ( $P$ ) en un problème équivalent et convexe, ici linéaire.  
i.e. Reformuler ( $P$ ) en un problème équivalent dont les fonctions sont linéaires
- Etape 2 :** Appliquer sur le problème reformulé un des algorithmes de résolution dédié à la programmation convexe.

# Linéarisation

**Rappel** : Le problème considéré est le suivant :

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \min \quad f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} x_i x_j \\ f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} x_i x_j \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

## Linéarisation

**Rappel** : Le problème considéré est le suivant :

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \min \quad f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} x_i x_j \\ f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} x_i x_j \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

Le problème vient des produits de variables  $x_i x_j$

## Linéarisation

**Rappel** : Le problème considéré est le suivant :

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \min \quad f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} x_i x_j \\ f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} x_i x_j \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

Le problème vient des produits de variables  $x_i x_j$

**Idée** :

## Linéarisation

**Rappel** : Le problème considéré est le suivant :

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \min \quad f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} x_i x_j \\ f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} x_i x_j \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

Le problème vient des produits de variables  $x_i x_j$

**Idée** :

- 1 Remplacer chaque produit  $x_i x_j$  par une nouvelle variable  $y_{ij}$

# Linéarisation

**Rappel** : Le problème considéré est le suivant :

$$(P) \left\{ \begin{array}{l} \min \quad f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} x_i x_j \\ f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} x_i x_j \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

Le problème vient des produits de variables  $x_i x_j$

**Idée** :

- 1 Remplacer chaque produit  $x_i x_j$  par une nouvelle variable  $y_{ij}$
- 2 Ajouter la contrainte  $y_{ij} = x_i x_j$ , pour forcer l'équivalence avec le problème de départ.

## Linéarisation

On obtient alors le problème suivant :

$$(P') \left\{ \begin{array}{ll} \min & f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} y_{ij} \\ & f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} y_{ij} \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ & y_{ij} = x_i x_j \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ & x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

## Linéarisation

On obtient alors le problème suivant :

$$(P') \left\{ \begin{array}{l} \min \quad f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} y_{ij} \\ f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} y_{ij} \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ y_{ij} = x_i x_j \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

- La nouvelle fonction objectif est linéaire

## Linéarisation

On obtient alors le problème suivant :

$$(P') \left\{ \begin{array}{ll} \min & f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} y_{ij} \\ & f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} y_{ij} \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ & y_{ij} = x_i x_j \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ & x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

- La nouvelle fonction objectif est linéaire
- les nouvelles contraintes sont linéaires

## Linéarisation

On obtient alors le problème suivant :

$$(P') \left\{ \begin{array}{l} \min \quad f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} y_{ij} \\ f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} y_{ij} \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ y_{ij} = x_i x_j \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

- La nouvelle fonction objectif est linéaire
- les nouvelles contraintes sont linéaires
- **Mais la nouvelle contrainte  $y_{ij} = x_i x_j$  est quadratique et non convexe**

## Linéarisation

On obtient alors le problème suivant :

$$(P') \left\{ \begin{array}{ll} \min & f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} y_{ij} \\ & f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} y_{ij} \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ & y_{ij} = x_i x_j \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ & x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

- La nouvelle fonction objectif est linéaire
- les nouvelles contraintes sont linéaires
- **Mais la nouvelle contrainte  $y_{ij} = x_i x_j$  est quadratique et non convexe**

**Question** : Peut-on remplacer la contrainte  $y_{ij} = x_i x_j$  par un ensemble de contraintes linéaires et équivalentes ?

## Reformulation de $y_{ij} = x_i x_j$

**Théorème 1 :** On a  $(E) \iff y_{ij} = x_i x_j$ , avec :

$$(E) \left\{ \begin{array}{l} y_{ij} \leq x_i \\ y_{ij} \leq x_j \\ y_{ij} \geq x_i + x_j - 1 \\ y_{ij} \geq 0 \\ x_i \in \{0, 1\} \end{array} \right.$$

## Reformulation de $y_{ij} = x_i x_j$

**Théorème 1 :** On a  $(E) \iff y_{ij} = x_i x_j$ , avec :

$$(E) \left\{ \begin{array}{l} y_{ij} \leq x_i \\ y_{ij} \leq x_j \\ y_{ij} \geq x_i + x_j - 1 \\ y_{ij} \geq 0 \\ x_i \in \{0, 1\} \end{array} \right.$$

**Preuve :**

- si  $x_i = 0$  et/ou  $x_j = 0$ , on a  $y_{ij} \leq x_i = 0$  et  $y_{ij} \geq 0 \iff y_{ij} = 0$ .

## Reformulation de $y_{ij} = x_i x_j$

**Théorème 1 :** On a  $(E) \iff y_{ij} = x_i x_j$ , avec :

$$(E) \left\{ \begin{array}{l} y_{ij} \leq x_i \\ y_{ij} \leq x_j \\ y_{ij} \geq x_i + x_j - 1 \\ y_{ij} \geq 0 \\ x_i \in \{0, 1\} \end{array} \right.$$

**Preuve :**

- si  $x_i = 0$  et/ou  $x_j = 0$ , on a  $y_{ij} \leq x_i = 0$  et  $y_{ij} \geq 0 \iff y_{ij} = 0$ .
- si  $x_i = x_j = 1$ , on a  $y_{ij} \leq x_i = 1$  et  $y_{ij} \geq x_i + x_j - 1 = 1 \iff y_{ij} = 1$ .

## Linéarisation

On obtient alors le problème suivant :

$$(PL) \left\{ \begin{array}{ll} \min & f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} y_{ij} \\ & f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} y_{ij} \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ & y_{ij} \leq x_i \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ & y_{ij} \leq x_j \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ & y_{ij} \geq x_i + x_j - 1 \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ & y_{ij} \geq 0 \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ & x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

## Linéarisation

On obtient alors le problème suivant :

$$(PL) \left\{ \begin{array}{ll} \min & f_0(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{0ij} y_{ij} \\ & f_r(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n q_{rij} y_{ij} \leq b_r \quad \forall r = 1, \dots, m \\ & y_{ij} \leq x_i \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ & y_{ij} \leq x_j \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ & y_{ij} \geq x_i + x_j - 1 \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ & y_{ij} \geq 0 \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, n \\ & x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

Ce problème est un programme linéaire, on peut le soumettre à un algorithme de résolution pour les problèmes linéaires

## Linéarisation : Illustration graphique

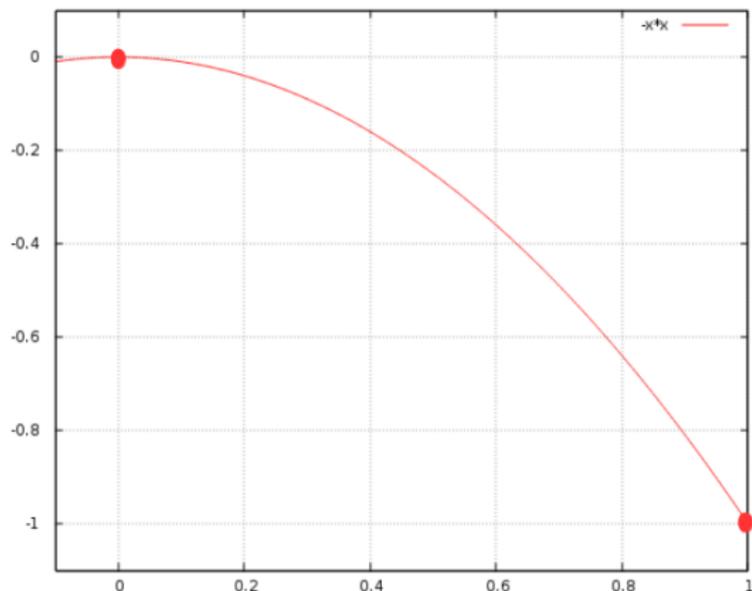
Soit le problème quadratique non convexe suivant :

$$(P) \begin{cases} \min & f_0(x) = -x^2 \\ & x \in \{0, 1\} \end{cases}$$

## Linéarisation : Illustration graphique

Soit le problème quadratique non convexe suivant :

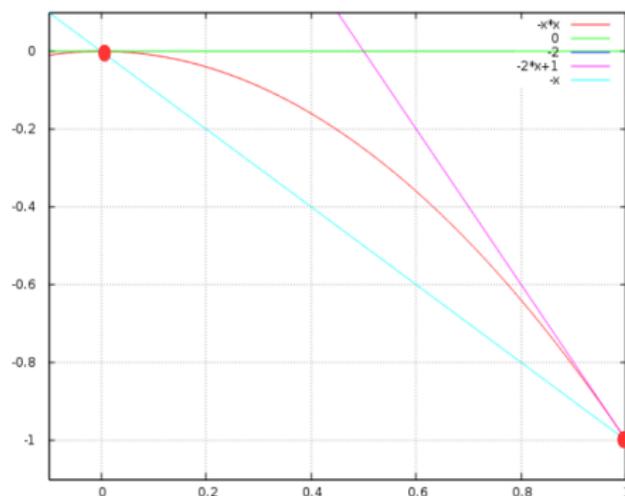
$$(P) \begin{cases} \min & f_0(x) = -x^2 \\ & x \in \{0, 1\} \end{cases}$$



# Linéarisation : Illustration graphique

On reformule  $(P)$  en un programme linéaire grâce à la linéarisation, on obtient  $(PL)$  :

$$(PL) \begin{cases} \min & f_0(x) = -y \\ & y \leq x \\ & y \geq 2x - 1 \\ & y \geq 0 \\ & x \in \{0, 1\} \end{cases}$$



# Reformulation linéaire spécifique au problème

# Exemple : Localisation et transport

Données :

## Exemple : Localisation et transport

### Données :

- Une entreprise livre avec des camions de capacité  $Cm^3$ .

## Exemple : Localisation et transport

### Données :

- Une entreprise livre avec des camions de capacité  $Cm^3$ .
- Elle cherche à louer  $n$  entrepôts  $E_1, E_2, \dots, E_n$ . Le prix de la location de  $E_i$  est  $p_i$  et sa capacité de stockage est  $c_i \times C$ .

## Exemple : Localisation et transport

### Données :

- Une entreprise livre avec des camions de capacité  $Cm^3$ .
- Elle cherche à louer  $n$  entrepôts  $E_1, E_2, \dots, E_n$ . Le prix de la location de  $E_i$  est  $p_i$  et sa capacité de stockage est  $c_i \times C$ .
- La région est découpée en  $p$  zones  $Z_1, Z_2, \dots, Z_p$ , et l'entreprise doit livrer dans ces zones avec une demande  $d_j$ .

## Exemple : Localisation et transport

### Données :

- Une entreprise livre avec des camions de capacité  $Cm^3$ .
- Elle cherche à louer  $n$  entrepôts  $E_1, E_2, \dots, E_n$ . Le prix de la location de  $E_i$  est  $p_i$  et sa capacité de stockage est  $c_i \times C$ .
- La région est découpée en  $p$  zones  $Z_1, Z_2, \dots, Z_p$ , et l'entreprise doit livrer dans ces zones avec une demande  $d_j$ .
- Le coût de livraison depuis l'entrepôt  $E_i$  vers la zone  $Z_j$  vaut  $l_{ij}$

## Exemple : Localisation et transport

### Données :

- Une entreprise livre avec des camions de capacité  $Cm^3$ .
- Elle cherche à louer  $n$  entrepôts  $E_1, E_2, \dots, E_n$ . Le prix de la location de  $E_i$  est  $p_i$  et sa capacité de stockage est  $c_i \times C$ .
- La région est découpée en  $p$  zones  $Z_1, Z_2, \dots, Z_p$ , et l'entreprise doit livrer dans ces zones avec une demande  $d_j$ .
- Le coût de livraison depuis l'entrepôt  $E_i$  vers la zone  $Z_j$  vaut  $l_{ij}$

**Problème :** Déterminer les entrepôts qu'il faut louer de façon à minimiser la somme des coûts de transport

## Exemple : Localisation et transport

### Données :

- Une entreprise livre avec des camions de capacité  $Cm^3$ .
- Elle cherche à louer  $n$  entrepôts  $E_1, E_2, \dots, E_n$ . Le prix de la location de  $E_i$  est  $p_i$  et sa capacité de stockage est  $c_i \times C$ .
- La région est découpée en  $p$  zones  $Z_1, Z_2, \dots, Z_p$ , et l'entreprise doit livrer dans ces zones avec une demande  $d_j$ .
- Le coût de livraison depuis l'entrepôt  $E_i$  vers la zone  $Z_j$  vaut  $l_{ij}$

**Problème :** Déterminer les entrepôts qu'il faut louer de façon à minimiser la somme des coûts de transport

### Variables :

- $y_i \in \{0, 1\}$  qui vaut 1 si l'entrepôt  $E_i$  est loué
- $x_{ij} \in \mathbb{N}^*$  qui représente le nombre de camions qui effectueront des livraisons depuis l'entrepôt  $E_i$  vers la zone  $Z_j$ .

## Modélisation : contraintes

Pour chaque entrepot  $E_i$ , il faut limiter la quantité livrée à partir de l'entrepot  $E_i$  à la capacité de cet entrepot :

$$\sum_{j=1}^p x_{ij} \leq c_i \quad \forall i = 1, \dots, n$$

## Modélisation : contraintes

Pour chaque entrepot  $E_i$ , il faut limiter la quantité livrée à partir de l'entrepot  $E_i$  à la capacité de cet entrepot :

$$\sum_{j=1}^p x_{ij} \leq c_i \quad \forall i = 1, \dots, n$$

Pour chaque zone  $Z_j$ , il faut satisfaire la demande :

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = d_j \quad \forall j = 1, \dots, p$$

## Modélisation : contraintes

Pour chaque livraison entre l'entrepot  $E_i$  et la zone  $Z_j$ , il faut forcer la location d'un entrepot si une quantité est livrée depuis cet entrepot :

$$(1 - y_i)x_{ij} = 0 \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad \forall j = 1, \dots, p$$

## Modélisation : contraintes

Pour chaque livraison entre l'entrepot  $E_i$  et la zone  $Z_j$ , il faut forcer la location d'un entrepot si une quantité est livrée depuis cet entrepot :

$$(1 - y_i)x_{ij} = 0 \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad \forall j = 1, \dots, p$$

Les variables  $y_i$  sont binaires et  $x_{ij}$  entières :

$$y_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n$$

$$x_{ij} \in \mathbb{N}^* \quad \forall i = 1, \dots, n, \quad \forall j = 1, \dots, p$$

# Modélisation : la fonction objectif

On souhaite minimiser :

# Modélisation : la fonction objectif

On souhaite minimiser :

- le coût de location :

$$\sum_{i=1}^n p_i y_i$$

# Modélisation : la fonction objectif

On souhaite minimiser :

- le coût de location :

$$\sum_{i=1}^n p_i y_i$$

- le coût de transport pour chaque livraison entre l'entrepôt  $E_i$  et la zone  $Z_j$

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p l_{ij} x_{ij}$$

## Modélisation : la fonction objectif

On souhaite minimiser :

- le coût de location :

$$\sum_{i=1}^n p_i y_i$$

- le coût de transport pour chaque livraison entre l'entrepôt  $E_i$  et la zone  $Z_j$

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p l_{ij} x_{ij}$$

On obtient alors :

$$\min \sum_{i=1}^n p_i y_i + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p l_{ij} x_{ij}$$

## Problème obtenu

$$(PQ) \left\{ \begin{array}{ll} \min & \sum_{i=1}^n p_i y_i + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p l_{ij} x_{ij} \\ & \sum_{j=1}^p x_{ij} \leq c_i & \forall i = 1, \dots, n \\ & \sum_{i=1}^n x_{ij} = d_j & \forall j = 1, \dots, p \\ & (1 - y_i) x_{ij} = 0 & \forall i = 1, \dots, n, \quad \forall j = 1, \dots, p \\ & x_{ij} \in \mathbb{N}^* & \forall i = 1, \dots, n, \quad \forall j = 1, \dots, p \\ & y_i \in \{0, 1\} & \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

## Problème obtenu

$$(PQ) \left\{ \begin{array}{ll} \min & \sum_{i=1}^n p_i y_i + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p l_{ij} x_{ij} \\ & \sum_{j=1}^p x_{ij} \leq c_i & \forall i = 1, \dots, n \\ & \sum_{i=1}^n x_{ij} = d_j & \forall j = 1, \dots, p \\ & (1 - y_i) x_{ij} = 0 & \forall i = 1, \dots, n, \quad \forall j = 1, \dots, p \\ & x_{ij} \in \mathbb{N}^* & \forall i = 1, \dots, n, \quad \forall j = 1, \dots, p \\ & y_i \in \{0, 1\} & \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

La contrainte  $(1 - y_i)x_{ij} = 0$  est quadratique

## Reformulation par un programme linéaire

On a :

- si le site  $E_i$  n'est pas ouvert ( $\implies y_i = 0$ ), alors pour tout  $j = 1, \dots, p$ , il faut  $x_{ij} = 0$ ,
- si le site  $E_i$  est ouvert ( $\implies y_i = 1$ ), il faut une contrainte qui limite seulement à  $c_i$  la quantité totale livrée en  $E_i$ .

## Reformulation par un programme linéaire

On a :

- si le site  $E_i$  n'est pas ouvert ( $\implies y_i = 0$ ), alors pour tout  $j = 1, \dots, p$ , il faut  $x_{ij} = 0$ ,
- si le site  $E_i$  est ouvert ( $\implies y_i = 1$ ), il faut une contrainte qui limite seulement à  $c_i$  la quantité totale livrée en  $E_i$ .

Les contraintes

$$\sum_{j=1}^p x_{ij} \leq c_i \text{ et } (1 - y_i)x_{ij} = 0$$

peuvent donc être remplacées par la contrainte

$$\sum_{j=1}^p x_{ij} \leq c_i y_i$$

## Reformulation par un programme linéaire

$$(LP) \left\{ \begin{array}{ll} \min & \sum_{i=1}^n p_i y_i + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p l_{ij} x_{ij} \\ & \sum_{j=1}^p x_{ij} \leq c_i y_i & \forall i = 1, \dots, n \\ & \sum_{i=1}^n x_{ij} = d_j & \forall j = 1, \dots, p \\ & x_{ij} \in \mathbb{N}^* & \forall i = 1, \dots, n, \quad \forall j = 1, \dots, p \\ & y_i \in \{0, 1\} & \forall i = 1, \dots, n \end{array} \right.$$

Ce problème est un problème linéaire en variables entières et binaires.