

# Modèles et algorithmes en ordonnancement

## Ordonnancement d'atelier : flowshop à deux machines

Safia Kedad-Sidhoum

CNAM  
safia.kedad\_sidhoum@cnam.fr

ORDO - M2 MPRO, 2025-2026

## Introduction

- Ordonnancement d'atelier: jobshop, flowshop, openshop
- Machines organisées en série (étages)
- Ordonnancement **flowshop**:
  - $m$  machines spécifiques:  $M_1, \dots, M_m$
  - $n$  tâches:  $J_1, \dots, J_n$
  - Une tâche est considérée comme une **suite d'opérations**  $O_{ij}$ ,  $i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$ :
    - $O_{ij}$  est exécutée sur la machine  $M_i$
    - Pour tout  $i = 1, \dots, m - 1$ ,  $O_{ij}$  doit être exécutée avant  $O_{i+1,j}$
    - La durée de l'opération  $O_{ij}$  est  $p_{ij}$
  - On s'intéresse à la **minimisation de la durée totale de l'ordonnancement** ( $C_{\max}$ )

## Introduction

- Ordonnancement d'atelier: jobshop, flowshop, openshop
- Machines organisées en série (étages)
- Ordonnancement **flowshop**:
  - $m$  machines spécifiques:  $M_1, \dots, M_m$
  - $n$  tâches:  $J_1, \dots, J_n$
  - Une tâche est considérée comme une **suite d'opérations**  $O_{ij}$ ,  $i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$ :
    - $O_{ij}$  est exécutée sur la machine  $M_i$
    - Pour tout  $i = 1, \dots, m - 1$ ,  $O_{ij}$  doit être exécutée avant  $O_{i+1,j}$
    - La durée de l'opération  $O_{ij}$  est  $p_{ij}$
  - On s'intéresse à la **minimisation de la durée totale de l'ordonnancement** ( $C_{\max}$ )

## Introduction

- Ordonnancement d'atelier: jobshop, flowshop, openshop
- Machines organisées en série (étages)
- Ordonnancement **flowshop**:
  - $m$  machines spécifiques:  $M_1, \dots, M_m$
  - $n$  tâches:  $J_1, \dots, J_n$
  - Une tâche est considérée comme une **suite d'opérations**  $O_{ij}$ ,  $i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$ :
    - $O_{ij}$  est exécutée sur la machine  $M_i$
    - Pour tout  $i = 1, \dots, m - 1$ ,  $O_{ij}$  doit être exécutée avant  $O_{i+1,j}$
    - La durée de l'opération  $O_{ij}$  est  $p_{ij}$
  - On s'intéresse à la **minimisation de la durée totale de l'ordonnancement** ( $C_{\max}$ )

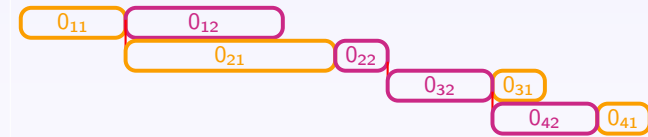
## Ordonnement de permutation

- L'ordre de passage des tâches sur une machine  $M_k$  est défini par  $\Pi(k)$
- Une solution est dite **de permutation** si  $\Pi(1) = \Pi(2) = \dots = \Pi(m)$ .
- Il existe donc  $n!$  solutions de permutation.

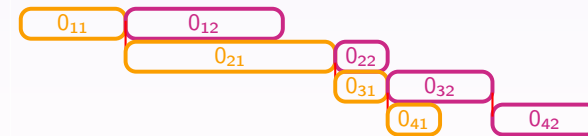
## Exemple

$n = 2$  et  $m = 4$

- Flowshop



- Flowshop de permutation (ordre de passage des tâches identique sur les quatre machines)



## Propriété de dominance

- Les solutions telles que  $\Pi(1) = \Pi(2)$  et  $\Pi(m-1) = \Pi(m)$  sont dominantes.
- Pour  $m \leq 3$ , les solutions de permutation sont donc dominantes.

## Complexité des problèmes de flowshop

- $Fm||C_{\max}$  pour  $m \geq 3$  est NP-difficile au sens fort.
- $F2||C_{\max}$  est polynomial: Algorithme de **Johnson**.

## Algorithme de Johnson ( $F2||C_{\max}$ )

- 1  $L_g \leftarrow ()$ ,  $L_d \leftarrow ()$
- 2 Pour  $k = 1, \dots, n$ :  
Déterminer l'opération  $O_{ij}$  de durée minimale des tâches non encore ordonnancés.
  - Si  $i = 1$  alors  $L_g \leftarrow L_g \cdot (J_j)$
  - Si  $i = 2$  alors  $L_d \leftarrow (J_j) \cdot L_d$
- 3 Retourner  $(L_g, L_d)$   
(ordre de passage optimal des tâches sur les machines)

Exemple (au tableau)

$n = 5$ ,  $p_1 = (3, 5, 1, 6, 7)$  et  $p_2 = (6, 2, 2, 6, 5)$ .