

ENJMIN - M1 - spécialité Programmation synthèse procédurale

P. Cubaud <cubaud@cnam.fr> - mars 2020

PROJET PERSONNEL

Le but du projet est de mettre en œuvre une séquence animée interactive utilisant un ou plusieurs des algorithmes vu dans le cours.

Le projet sera réalisé avec l'environnement Processing. Il n'est pas demandé des réalisations spécifiquement 3D. Les aspects sonores ne sont pas traités.

L'interaction utilisateur se limitera aux actions permettant de spécifier les paramètres utiles de l'algorithme illustré. Elle doit viser à une exploration intelligente et sensible du potentiel (ou des limites) de l'algorithme. L'objectif est de constituer ainsi une bibliothèque d'animations de référence pour les futures versions du cours à l'ENJMIN et/ou sur un site Web public.

Le 27 avril 2020, chaque élève me remettra par mail une archive nommée XXXX.zip avec XXXX = son nom de famille (en majuscules, sans espace)

L'archive contiendra :

- 1) le dossier Processing avec le fichier XXXX.pde bien commenté, si besoin avec un répertoire data contenant les données utiles.
- 2) un fichier PDF XXXX.pdf de 2 pages max. décrivant le mode d'emploi utilisateur du programme avec une ou plusieurs copies d'écran (avec en tête les nom et prénom de l'élève, et une description de l'algorithme étudié) + éventuellement, des remarques utiles pour évaluer le travail fait.

Les points évalués sont les suivants :

- respect délais et conformité du livrable (convention de nommage etc. ci dessus)
- qualité readme ou rapport
- commentaires du code
- difficulté du sujet retenu
- correction de l'algorithme
- qualité du code (classes, ré-emploi)
- richesse des fonctions utilisateur
- modalité du dialogue humain-machine (mappings)
- aide utilisateur
- esthétique, fun