

## Les types récurifs

1. On considère la définition du type `form` des formules propositionnelles suivant :

```
type form =  
  True | False | Not of form | And of form * form | Or of form * form
```

2. Ecrire une fonction `string_of_form : form -> string` qui affiche une formule donnée dans la syntaxe de OCaml.
3. Ecrire une fonction `eval : form -> bool` qui calcule la valeur de vérité d'une formule donnée.
4. Que fait la fonction `mystery` définie ainsi ?

```
let mystery (f1, f2) = Not (And (Not f1, Not f2))
```

Définir l'implication `impl` de la même manière.

5. On souhaite simplifier une formule en supprimant les occurrences de `Not (Not ...)`. Ecrire la fonction `simpl : form -> form` qui implante cette simplification.
6. On complète la définition précédente de `form` avec : `... | Atom of string` de manière à prendre en compte des variables propositionnelles. Modifier la définition de `eval` pour prendre aussi en argument un paramètre fonctionnel qui associe une valeur de vérité à chaque formule atomique. Son type est maintenant le suivant :

```
eval : form -> (string -> bool) -> bool
```

7. Définir une variante de `eval` qui prend en paramètre une liste d'association pour coder les valeurs de vérité des formules atomiques. Son type est alors le suivant :

```
eval' : form -> (string * bool) list -> bool
```

On utilisera, pour définir `eval'` à partir de `eval`, la fonction `List.assoc` pour chercher la valeur de vérité associé à une formule atomique (cette fonction lève une exception si l'élément cherché n'est pas dans la liste). Son type est le suivant :

```
List.assoc : 'a -> ('a * 'b) list -> 'b
```

Remarquer que si `l` est de type `(string * bool) list` alors `fun x -> (assoc x l)` est de type `string -> bool` et en déduire la définition de `eval'`.

8. On définit le type `expr` des expressions arithmétiques suivant :

```
type expr =  
  Const of int | Minus of expr | Plus of expr * expr | Times of expr * expr
```

9. Ecrire une fonction `string_of_expr : expr -> string` qui affiche une expression donnée dans la syntaxe de OCaml.
10. Ecrire une fonction `eval_expr : expr -> int` qui évalue une expression donnée.
11. De manière à prendre en compte des variables dans les expressions arithmétiques, on complète la définition précédente de `expr` avec le constructeur :

```
| Var of string
```

Modifier la définition de `eval` pour prendre aussi en argument un paramètre `m` de type `(string * int) list`. Son type est maintenant le suivant :

```
eval_expr' : expr -> (string * int) list -> int
```

12. Compléter la fonction `string_of_expr : expr -> string` qui affiche une expression donnée dans la syntaxe de OCaml.
13. Ecrire une fonction `translate : form -> expr` qui traduit une formule en expression, en utilisant comme toujours les constantes 1 et 0 pour représenter `True` et `False`.
14. En déduire une nouvelle fonction d'évaluation des formules booléennes utilisant l'évaluation des expressions.
15. De manière à prendre en compte des déclarations locales dans les expressions arithmétiques, on complète la définition précédente de `expr` avec le constructeur :

```
| Let of string * expr * expr
```

Modifier la définition de la fonction `eval_expr' : expr -> (string * int) list -> int` en conséquence.

16. Modifier aussi la définition de `string_of_expr` en conséquence.
17. Modifier ensuite la définition de `string_of_expr` de manière à indenter les déclarations locales ainsi :

```
let x =  
  let y = (x + 1)  
  in (y * 2)  
in (x * 3)
```

On ajoutera pour cela un argument entier représentant la profondeur à la fonction `string_of_expr`.