

## Listes distantes : application

En partant de la solution du TP précédent, implanter un client en ligne de commande permettant de consulter et modifier une liste distante contenant des chaînes de caractères. Le serveur sera lancé par exemple directement depuis l'IDE, puis le client depuis un terminal.

Le serveur devra être modifié pour accepter séquentiellement plusieurs connexions (mais la liste devra persister d'une connexion à l'autre).

Les options possibles pourront être obtenues en lançant le client sans argument sous la forme d'un message similaire à celui-ci :

Usage:

```
-size: returns the size of the list.  
-add value: adds the value at the end of the list.  
-get index: returns the value at the given index.  
-set index value: sets the given value at the given index.  
-display: displays the content of the list.  
-debug: displays the content of the list with debug info.  
-i: switch to interactive mode.
```

L'option `-i`, qui active le mode interactif, permet de lancer plusieurs commandes en une seule connexion. Ces commandes seront similaires à celles disponibles sous forme d'options.

## Tests avec NetBeans

On supposera le serveur lancé au préalable directement sous NetBeans (avec Run File).

### Client en ligne de commande

Pour tester ce code, il faut générer un exécutable Java (un fichier `.jar`) pour le client et le lancer en ligne de commande (qui suppose aussi que la commande `java` soit accessible dans le *path*) :

```
java -jar project_name.jar
```

Sous NetBeans, il faudra pour cela spécifier le nom de la classe contenant la méthode `main` du client dans le fichier `pom.xml` du projet et recompiler l'ensemble (car `build` crée aussi l'archive `.jar`).

### Client avec la console de NetBeans

On pourra aussi spécifier le nom de la classe contenant la méthode `main` du client depuis les préférences du projet, ainsi que les options et argument éventuels directement dans les préférences du projet dans NetBeans.

En mode interactif (option `-i`), la commande pourra être saisie directement dans la fenêtre *output* de NetBeans.