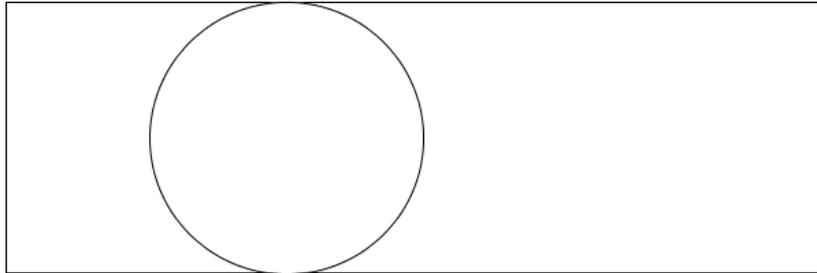

Mini-devoir VARI 1 – date limite lundi 4-12-23 midi (12h)

à déposer à cedric.cnam.fr/~porumbed/vari1/minidev1/

Exercice 1 Réaliser un dessin qui ressemble à l'image ci-dessous. La taille du rectangle est de 600×200 pixels. Le cercle a un rayon de 100 pixels et il doit être placé à un position horizontale aléatoire.



Exercice 2 Modifier le code pour tracer le rectangle et le cercle (balle) dans la méthode `void draw()`. Déplacer le cercle à droite, pixel par pixel à chaque appel de `draw()`, pour simuler une animation (comme dans l'exercice 11 du TP 5). Si le cercle touche le bord à droite, il doit rebondir et commencer à se déplacer vers la gauche. Ainsi, tôt ou tard il touchera le bord à gauche; lorsque cela arrive, il doit rebondir et repartir de nouveau vers la droite.

Exercice 3 Modifier le code précédent pour ajouter dès le départ une barre verticale qui ne touche pas le cercle. Continuez l'animation de l'exercice précédent en interdisant à la balle d'aller au delà de cette barre verticale. La balle doit rebondir lorsqu'elle touche la barre. Voir ce qui est attendu au début de la vidéo d'introduction à la semaine numéro 9.