

# Rappel problème



## Rappels caractéristiques

- |           | Prix,                | Poids, | Volume  |
|-----------|----------------------|--------|---------|
| • or      | $3 \times 10000\$$ , | 8kg,   | 6litres |
| • billets | $1 \times 10000\$$ , | 3kg,   | 6litres |
| • max :   |                      | 20kg,  | 32l     |

Solution heuristique : l'or d'abord

- $2 \times \text{or} + 1 \times \text{billets}$
- Profit =  $2 \times 3 + 1 \times 1 = 7$

# Rappel problème



## Rappels caractéristiques

- |           | Prix,                | Poids, | Volume  |
|-----------|----------------------|--------|---------|
| • or      | $3 \times 10000\$$ , | 8kg,   | 6litres |
| • billets | $1 \times 10000\$$ , | 3kg,   | 6litres |
| • max :   |                      | 20kg,  | 32l     |

## Solution heuristique : l'or d'abord

- $2 \times \text{or} + 1 \times \text{billets}$
- Profit =  $2 \times 3 + 1 \times 1 = 7$

# Relaxation linéaire : Intuition



## Rappels caractéristiques

- |           | Prix,                | Poids, | Volume  |
|-----------|----------------------|--------|---------|
| • or      | $3 \times 10000\$$ , | 8kg,   | 6litres |
| • billets | $1 \times 10000\$$ , | 3kg,   | 6litres |
| • max :   |                      | 20kg,  | 32l     |

## Solution heuristique : l'or d'abord

- $2 \times \text{or} + 1 \times \text{billets} \rightarrow 7 \times 10000\$$

Peut-il espérer un profit **beaucoup** plus important que 7 ?

- Si on pouvait fondre l'or, la solution optimale serait de prendre

**le maximum d'or** : 2.5 lingots !

⇒ Valeur optimale relaxée : 7.5

⇒ Le profit de 7 est optimal en nombre entiers !

# Relaxation linéaire : Intuition



## Rappels caractéristiques

- |           | Prix,                | Poids, | Volume  |
|-----------|----------------------|--------|---------|
| • or      | $3 \times 10000\$$ , | 8kg,   | 6litres |
| • billets | $1 \times 10000\$$ , | 3kg,   | 6litres |
| • max :   |                      | 20kg,  | 32l     |

## Solution heuristique : l'or d'abord

- $2 \times \text{or} + 1 \times \text{billets} \rightarrow 7 \times 10000\$$

Peut-il espérer un profit **beaucoup** plus important que 7 ?

- Si on pouvait fondre l'or, la solution optimale serait de prendre **le maximum d'or** : 2.5 lingots !

⇒ Valeur optimale relaxée : 7.5

⇒ Le profit de 7 est optimal en nombre entiers !

# Relaxation linéaire : Intuition



## Rappels caractéristiques

- |           | Prix,                | Poids, | Volume  |
|-----------|----------------------|--------|---------|
| • or      | $3 \times 10000\$$ , | 8kg,   | 6litres |
| • billets | $1 \times 10000\$$ , | 3kg,   | 6litres |
| • max :   |                      | 20kg,  | 32l     |

## Solution heuristique : l'or d'abord

- $2 \times \text{or} + 1 \times \text{billets} \rightarrow 7 \times 10000\$$

Peut-il espérer un profit **beaucoup** plus important que 7 ?

- Si on pouvait fondre l'or, la solution optimale serait de prendre

**le maximum d'or** : 2.5 lingots !

⇒ Valeur optimale relaxée : 7.5

⇒ Le profit de 7 est optimal en nombre entiers !

# Relaxation linéaire : modèle mathématique

$$\begin{aligned} \max 3x_1 + x_2 & \leftarrow \text{prix : or}=300000\$ \text{ billets :}100000\$ \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 20 & \leftarrow \text{Limite de poids} \\ 6x_1 + 6x_2 \leq 32 & \leftarrow \text{Limite de volume} \\ x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+ & \leftarrow \text{Contraintes d'intégralité} \end{aligned}$$

- Ce type de programmes est difficile en nombre entiers à cause de l'explosion combinatoire !

**Mais** il serait facile si les variables n'étaient pas entières.

$$\begin{aligned} \max 3x_1 + x_2 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 20 \\ 6x_1 + 6x_2 \leq 32 \\ x_1, x_2 \in \mathbb{R}_+ \end{aligned} \quad \leftarrow \text{Pas d'intégralité} \implies \text{Facile !}$$

# Optimum fractionnaire $\rightarrow$ optimum entier ??

$$\max 3x_1 + x_2$$

$$8x_1 + 3x_2 \leq 20$$

$$6x_1 + 6x_2 \leq 32$$

$$x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+$$

Le point rouge est la solution optimale du programme continu ( $x_1, x_2 \in \mathbb{R}_+$ ).

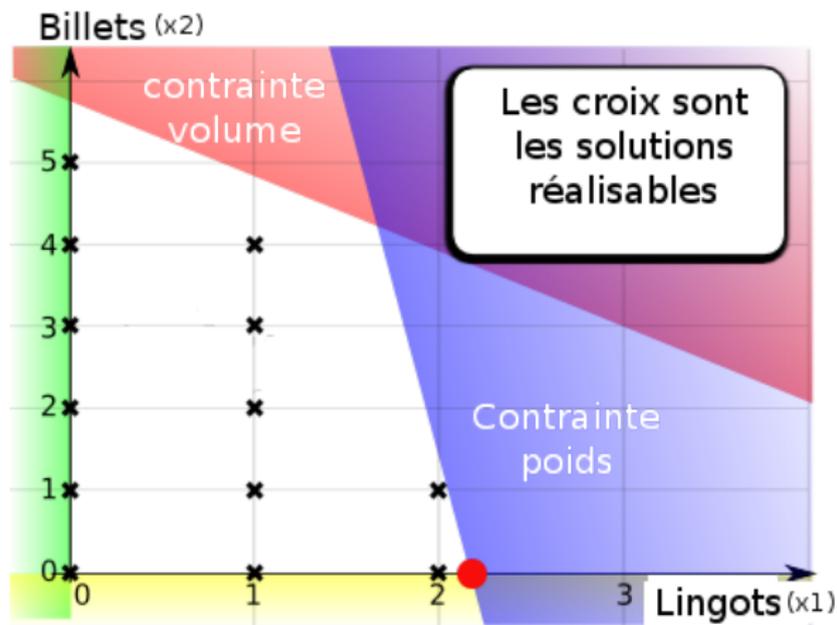
De l'optimum fractionnaire vers une solution entière

Trouver l'optimum fractionnaire (continu) et prendre le point entier le plus proche  $\implies (x_1, x_2) = (2, 0)$ , pas optimal en nb ent.

# Optimum fractionnaire $\rightarrow$ optimum entier ? ?

$$\begin{aligned} \max & 3x_1 + x_2 \\ 8x_1 + 3x_2 & \leq 20 \\ 6x_1 + 6x_2 & \leq 32 \\ x_1, x_2 & \in \mathbb{Z}_+ \end{aligned}$$

Le point rouge est la solution optimale du programme continu ( $x_1, x_2 \in \mathbb{R}_+$ ).



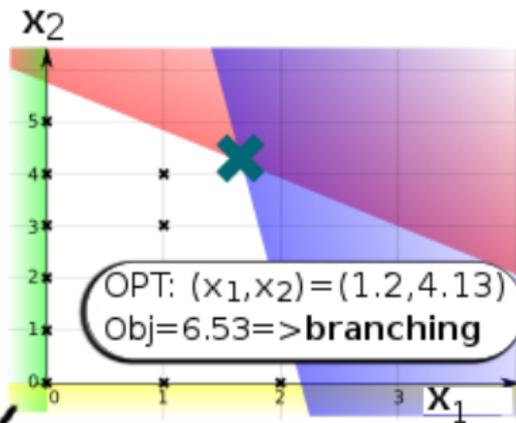
De l'optimum fractionnaire vers une solution entière

Trouver l'optimum fractionnaire (continu) et prendre le point entier le plus proche  $\Rightarrow (x_1, x_2) = (2, 0)$ , pas optimal en nb ent.

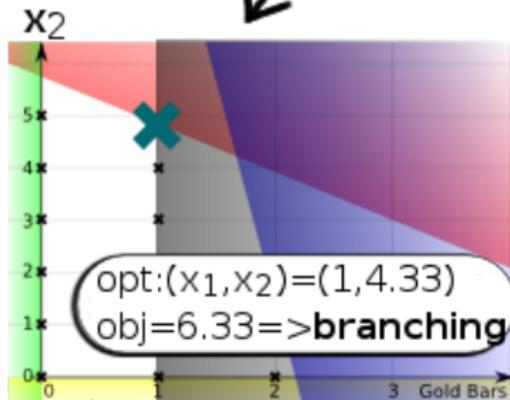
- 1 Difficulté des problèmes de nature discrète et explosion combinatoire
- 2 Méthodes de résolution en optimisation discrète
  - La relaxation linéaire et les bornes associées
  - Méthode à base de coupes
  - L'algorithme Branch-and-Bound (séparation et évaluation)
- 3 Exemples problèmes résolus avec `glpsol` (avec correction)

$$\begin{aligned} \max & 2x_1 + x_2 \\ & 8x_1 + 3x_2 \leq 22 \\ & 6x_1 + 6x_2 \leq 32 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+ \end{aligned}$$

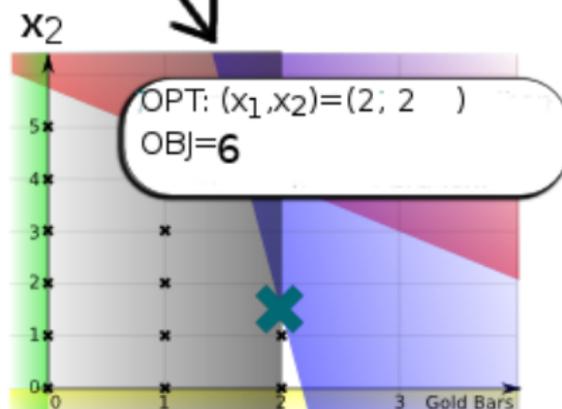
Exemple  
*Branch & Bound*  
(séparation & évaluation)

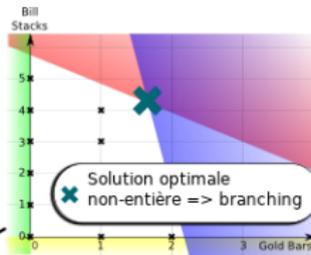


$$x_1 \leq 1$$



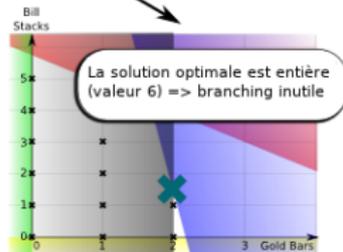
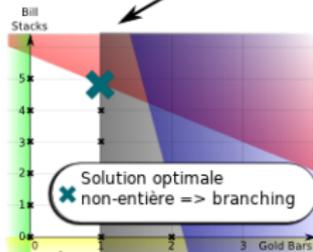
$$x_1 \geq 2$$





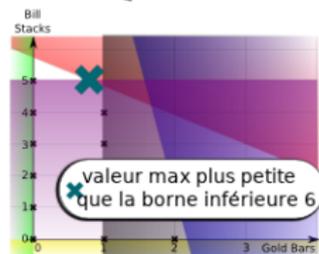
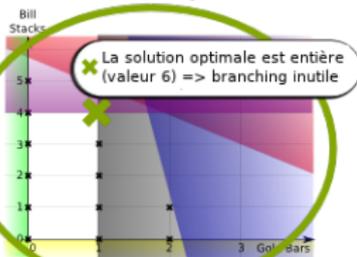
$n_{gold} \leq 1$

$n_{gold} \geq 2$



$n_{bills} \leq 4$

$n_{bills} \geq 5$



## Exercice *Branch and Bound*

$$\begin{aligned} \max & 3x_1 + x_2 \\ 8x_1 + 4x_2 & \leq 22 \\ 6x_1 + 6x_2 & \leq 32 \\ x_1, x_2 & \in \mathbb{Z}_+ \end{aligned}$$

À partir de la solution optimale fractionnaire  $(x_1, x_2) = (\frac{22}{8}, 0)$  de profit  $3\frac{22}{8} = 8.25$ , on considère deux cas :

$x_1 = 2$  optimum fractionnaire :  $(x_1, x_2) = (2, \frac{1}{2})$  de valeur  $6 + 1.5 = 7.5$

$x_1 = 1$  Valeur : 7

$x_2 = 0$  Valeur : 6

$x_1 \leq 1$  Valeur : 6

# Exercice *Branch and Bound*

$$\begin{aligned} \max & 3x_1 + x_2 \\ 8x_1 + 4x_2 & \leq 22 \\ 6x_1 + 6x_2 & \leq 32 \\ x_1, x_2 & \in \mathbb{Z}_+ \end{aligned}$$

À partir de la solution optimale fractionnaire  $(x_1, x_2) = (\frac{22}{8}, 0)$  de profit  $3\frac{22}{8} = 8.25$ , on considère deux cas :

$x_1 = 2$  optimum fractionnaire :  $(x_1, x_2) = (2, \frac{6}{4})$  de valeur  $6 + 1.5 = 7.5$

$x_2 = 1$  Valeur : 7

$x_2 = 0$  Valeur : 6

$x_1 \leq 1$  optimum fractionnaire :  $(x_1, x_2) = (1, \frac{14}{4})$  de valeur  $3 + 3.5 = 6.5 \implies$  on coupe toute la branche !

# Exercice *Branch and Bound*

$$\begin{aligned} \max & 3x_1 + x_2 \\ 8x_1 + 4x_2 & \leq 22 \\ 6x_1 + 6x_2 & \leq 32 \\ x_1, x_2 & \in \mathbb{Z}_+ \end{aligned}$$

À partir de la solution optimale fractionnaire  $(x_1, x_2) = (\frac{22}{8}, 0)$  de profit  $3\frac{22}{8} = 8.25$ , on considère deux cas :

$x_1 = 2$  optimum fractionnaire :  $(x_1, x_2) = (2, \frac{6}{4})$  de valeur  $6 + 1.5 = 7.5$

$x_2 = 1$  Valeur : 7

$x_2 = 0$  Valeur : 6

$x_1 \leq 1$  optimum fractionnaire :  $(x_1, x_2) = (1, \frac{14}{4})$  de valeur  $3 + 3.5 = 6.5 \implies$  on coupe toute la branche !

# Exercice *Branch and Bound*

$$\begin{aligned} \max & 3x_1 + x_2 \\ 8x_1 + 4x_2 & \leq 22 \\ 6x_1 + 6x_2 & \leq 32 \\ x_1, x_2 & \in \mathbb{Z}_+ \end{aligned}$$

À partir de la solution optimale fractionnaire  $(x_1, x_2) = (\frac{22}{8}, 0)$  de profit  $3\frac{22}{8} = 8.25$ , on considère deux cas :

$x_1 = 2$  optimum fractionnaire :  $(x_1, x_2) = (2, \frac{6}{4})$  de valeur  $6 + 1.5 = 7.5$

$x_2 = 1$  Valeur : 7

$x_2 = 0$  Valeur : 6

$x_1 \leq 1$  optimum fractionnaire :  $(x_1, x_2) = (1, \frac{14}{4})$  de valeur  $3 + 3.5 = 6.5 \implies$  on coupe toute la branche !

- 1 Difficulté des problèmes de nature discrète et explosion combinatoire
- 2 Méthodes de résolution en optimisation discrète
- 3 Exemples problèmes résolus avec `glpsol` (avec correction)**

# Problème du ... ?...

$$\begin{aligned} \max \mathbf{c}^T \mathbf{x} &= \sum_{i=1}^n c_i x_i \\ \sum_{i=1}^n a_i x_i &\leq b \\ x_i &\in \{0, 1\} \end{aligned}$$

- $n$  articles  $\{1, 2, \dots, n\}$
- $n$  poids  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ,
- $n$  valeurs (prix)  $c_1, c_2, \dots, c_n \oplus$  une capacité  $b$
- on veut maximiser le cout des articles choisis

## Variables de décision

$x_i = 1$  si l'article  $i$  est sélectionnée, 0 sinon

Exemple :  $a = [4, 3, 2, 1]$ ,  $c = [44, 30, 20, 15]$  et  $b = 6$

Comment comparer ce modèle avec sa relaxation linéaire ?

# Problème du sac à dos

$$\begin{aligned} \max \mathbf{c}^T \mathbf{x} &= \sum_{i=1}^n c_i x_i \\ \sum_{i=1}^n a_i x_i &\leq b \\ x_i &\in \{0, 1\} \end{aligned}$$

- $n$  articles  $\{1, 2, \dots, n\}$
- $n$  poids  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ,
- $n$  valeurs (prix)  $c_1, c_2, \dots, c_n \oplus$  une capacité  $b$
- on veut maximiser le cout des articles choisis

## Variables de décision

$x_i = 1$  si l'article  $i$  est sélectionnée, 0 sinon

Exemple :  $a = [4, 3, 2, 1]$ ,  $c = [44, 30, 20, 15]$  et  $b = 6$

Comment comparer ce modèle avec sa relaxation linéaire ?

# Problème du sac à dos

$$\begin{aligned} \max \mathbf{c}^\top \mathbf{x} &= \sum_{i=1}^n c_i x_i \\ \sum_{i=1}^n a_i x_i &\leq b \\ x_i &\in \{0, 1\} \end{aligned}$$

- $n$  articles  $\{1, 2, \dots, n\}$
- $n$  poids  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ,
- $n$  valeurs (prix)  $c_1, c_2, \dots, c_n \oplus$  une capacité  $b$
- on veut maximiser le cout des articles choisis

## Variables de décision

$x_i = 1$  si l'article  $i$  est sélectionnée, 0 sinon

Exemple :  $a = [4, 3, 2, 1]$ ,  $c = [44, 30, 20, 15]$  et  $b = 6$

Comment comparer ce modèle avec sa relaxation linéaire ?

# Exemples de code à imprimer

```
var x1>=0;
var x2>=0;
maximize obj:3*x1+x2;
subject to fixer_x1: x1=2;
subject to c1: 8*x1+3*x2<=20;
subject to c2: 6*x1+6*x2<=32;
solve;
display obj,x1,x2;
end;
```

```
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
```

```
param n, >0, integer;
param a{1..n}, integer;
param c{1..n}, integer;
param b;
var x{1..n}, >=0, binary;
maximize obj: sum{i in 1..n} c[i]*x[i];
s.t. poids_max: sum{i in 1..n} a[i]*x[i]<=b;
solve;
display obj;
for {i in 1..n}{ printf "%g ", x[i]; }
data;
param n:=4;
param b:=6;
param a:= 1 4
          2 3
          3 2
          4 1 ;
param c:= 1 44
          2 30
          3 20
          4 15 ;
end;
```