

---

### Question 1

Écrivez une méthode qui prend en paramètre une largeur et une hauteur, qui affiche un rectangle composé d'étoiles ayant cette largeur et cette hauteur.

Par exemple, si la largeur est 6 et la hauteur est 4, l'affichage sera le suivant :

```
*****
*****
*****
*****
```

Vous écrirez également une méthode main permettant de tester cette méthode d'affichage.

### Question 2

Même question, mais cette fois, le rectangle ne sera pas forcément composé d'étoiles, mais d'un certain caractère passé en paramètre à la méthode.

### Question 3

Ecrire une fonction qui cherche si un élément appartient à un tableau de `char`. Le caractère recherché et le tableau seront les deux paramètres de la fonction. Le résultat sera un booléen.

### Question 4

Ecrire une fonction qui compte le nombre d'occurrences d'un caractère dans un tableau, c'est à dire le nombre de fois où un élément apparaît dans un tableau de caractères. Le caractère recherché et le tableau seront les deux paramètres de la fonction.

	caractère	tableau	résultat
Exemples :	'z'	{ 'a', 'b', 'c' }	0
	'a'	{ 'a', 'b', 'c' }	1
	'b'	{ 'a', 'b', 'c', 'b', 'd', 'b', 'a', 'd' }	3

### Question 5

Ecrire une fonction qui prend deux tableaux de caractères en paramètres et qui teste si tous les éléments du premier tableau apparaissent au moins une fois dans le deuxième tableau. Il est possible d'utiliser dans le corps de cette fonction la fonction écrite pour la réponse à la question 4