Introduction aux Algorithmes

VARI1

Daniel Porumbel (dp.cnam@gmail.com)

http://cedric.cnam.fr/~porumbed/vari1/

Plan

Exemples de tris de tableaux

Plan

Exemples de tris de tableaux

Programmes pour démarrer

- écrire un programme qui calcule la valeur minimale d'un tableau
- ② modifier le programme pour trouver l'indice de la valeur minimale
- o modifier le programme pour chercher l'indice min dans un intervalle

Programmes pour démarrer

- écrire un programme qui calcule la valeur minimale d'un tableau
- 2 modifier le programme pour trouver l'indice de la valeur minimale
- o modifier le programme pour chercher l'indice min dans un intervalle

Programmes pour démarrer

- écrire un programme qui calcule la valeur minimale d'un tableau
- 2 modifier le programme pour trouver l'indice de la valeur minimale
- Modifier le programme pour chercher l'indice min dans un intervalle

```
import java.util.*;
class Notes{
  public static void main(String[] args){
    double [] notes = new double [4];
    for (int i=0; i<4; i++)
        notes[i] = 20*Math.random();
    System.out.println(Arrays.toString(notes));
```

Qu'affiche ce programme?

Modifier ce programme pour calculer la note finale avec la règle suivante : la plus petite note ignorée et la note finale est donnée par la moyenne des autres notes.

```
import java.util.*;
class Notes {
  public static void main(String[] args){
    double [] notes = new double [4];
    for (int i=0; i<4; i++)
        notes[i] = 20*Math.random();
    System.out.println(Arrays.toString(notes));
```

Qu'affiche ce programme?

Modifier ce programme pour calculer la note finale avec la règle suivante : la plus petite note ignorée et la note finale est donnée par la moyenne des autres notes.

```
int[] tab;
int indiceMinIntervalle(int iDébut, int iFin){
    int indiceMin = iDébut:
    for(int i=iD\acute{e}but+1; i <=iFin; i++)
         if (tab[i]<tab[indiceMin])</pre>
             indiceMin = i:
    return indiceMin:
```

- 1 Quel est le but de cette fonction? Donner un exemple
 - Peut-on démarrer avec i=iDébut ?
- Comment l'utiliser pour faire un tri?

```
int[] tab = {2, 9, 12, 1, 7};
int n = tab.length;
for(int i=0;i<n;i++){
    int indiceMin = indiceMinIntervalle(i,n-1);
    int tmp = tab[indiceMin];
    tab[indiceMin] = tab[i];
    tab[i] = tmp;
}
System.out.println(Arrays.toString(tab));</pre>
```

1 Quel est le résultat de ce bloc de code?

```
boolean triFini = false:
while (!triFini) {
    triFini = true:
    for (int i=0; i< n-1; i++)
         if (tab[i]>tab[i+1]) {
             triFini = false:
             int tmp = tab[i];
             tab[i] = tab[i+1];
             tab[i+1]=tmp;
```

- 1 Quel est le résultat de ce (pseudo-)code?
- Il s'appelle le tri à bulles!

```
boolean triFini = false:
while (!triFini) {
    triFini = true:
    for (int i=0; i< n-1; i++)
         if (tab[i]>tab[i+1]) {
             triFini = false:
             int tmp = tab[i];
             tab[i] = tab[i+1];
             tab[i+1]=tmp;
```

- 1 Quel est le résultat de ce (pseudo-)code?
- Il s'appelle le tri à bulles!

```
 \begin{array}{ll} int[] & apparitions = new & int[50]; \\ for(int & i=0; i < n; i++) \\ & apparitions[tab[i]]++; \end{array}
```

- 1 Quel est le résultat de ce (pseudo-)code?
- Comment remplir le tableau trié?

```
for (int. yel, 0, yel, \epsilon0, yel, \epsilon0,
```

- for (int j=0; j < apparitions [val]; j++)
 - pos++:
- 🕕 Il s'appelle tri par dénombrement !

```
 \begin{array}{ll} int[] & apparitions = new & int[50]; \\ for(int & i=0; i < n; i++) \\ & apparitions[tab[i]]++; \end{array}
```

- 1 Quel est le résultat de ce (pseudo-)code?
- Comment remplir le tableau trié?

```
int pos = 0;
for(int val=0; val <50; val ++)
    for(int j=0; j < apparitions[val]; j ++){
        tab[pos] = val;
        pos++;
    }</pre>
```

: Il s'appelle tri par dénombrement!