
TP 7 VARI 1 Révisions

Informations techniques PC Suse :

- (a) Pour démarrer une session : utilisateur **licencep** et mot de passe **7002n***. Vous trouverez :
 - un gestionnaire de fichiers en haut à gauche placé dans le dossier personnel HOME
 - une icône lézard  en haut à droite pour accéder au menu.
- (b) Pour démarrer *Processing* : clic sur l'icône lézard en haut à droite → Développement → Processing.
- (c) Pour démarrer une *console* : clic sur l'icône lézard en haut à droite → Terminal → Konsole.
- (d) Pour ouvrir un gestionnaire/navigateur de fichiers : clic sur l'icône lézard → Utilitaires → Dolphin.
- (e) Pour lancer une commande : Alt + Space
- (f) Pour modifier un fichier, clic droit sur le fichier → Ouvrir avec → Kate (ou autre éditeur de votre choix).

1 Commandes systèmes, Java, machines virtuelles

Démarrer une console/terminal en suivant les instructions au point (c) ci-dessus.

Exercice 1 Taper la commande suivante dans le terminal *Shell*, en faisant attention aux espaces.

```
time wget cedric.cnam.fr/~porumbed/1giga
```

Elle télécharge un fichier d'1 GB \approx 1000MB (commande `wget`) et affiche le temps utilisé pour cela, voir rubrique `real` (affiché par la commande `time` devant). **Calculer la vitesse (débit) du réseau** $\frac{1000\text{MB}}{\text{temps (sec)}}$, ex., si cela prend 9 secondes on a $\frac{1000}{9}=111\text{MBs}$. Vous pouvez faire le calcul avec une calculette.

Exercice 2 Exécuter la commande suivante pour faire une copie du fichier. Remarquer la vitesse du disque dur!

```
time cp 1giga 1gigacopie
```

Exercice 3 Taper la commande suivante.

```
ls -l -S
```

Elle permet d'afficher les fichiers du dossier courant. Quel est le rôle de l'option `-S`, elle permet de trier les fichiers selon quel indicateur ?

Rappel : `man toto` affiche le manuel d'une commande `toto` (remplacer `toto` par la vraie commande). Taper `/abc` et *Entrée* pour chercher `abc` dans le manuel. Pour quitter `man`, taper "q".

Exercice 4 Taper la commande suivante pour visualiser les fichiers d'une taille supérieure à 900 MégaOctets. En principe, vous allez trouver au moins les fichiers `1giga` et `1gigacopie`.

```
find . -size +900M
```

Quelle commande permettrait d'afficher tous les fichiers de taille supérieure à 100 MégaOctets ?

Exercice 5 Ajouter à la commande de l'exercice précédent l'option `-delete`. Elle permet d'effacer les fichiers trouvés. Attention à ne pas faire de faute de frappe, car vous risquer d'effacer trop de fichiers!!

Exercice 6 Taper la commande ci-après pour télécharger le fichier source `Toto2.java`.

```
wget cedric.cnam.fr/~porumbed/Toto2.java
```

Regarder le contenu du fichier `Toto2.java` à l'aide de la commande `cat`, ou avec un éditeur comme `Kate`.

Pour **compiler** le programme Java, taper :

```
javac Toto2.java
```

Et pour l'**exécuter** :

```
java Toto2
```

Exercice 7 Modifier le programme `java` téléchargé plus haut pour le faire afficher "Bravo. Vous avez validé l'UE" si la moyenne est supérieure ou égale à 10. Si la moyenne est inférieure à 10, il faut afficher "Vous n'avez pas validé".

Exercice 8 Télécharger une ou plusieurs machines virtuelles (fichiers `vdi`) disponibles sur le site : <http://cedric.cnam.fr/~porumbed/vari1/vbox/> Suivre les indications sur ce site pour les faire tourner. Vous pouvez utiliser AntixLinux avec Processing pour faire les prochains exercices `Processing`!

2 Fonctions et boucles

Exercice 1 Écrire une fonction `boolean revenuImposable(float revenuFiscalRef)` qui renvoie `true` si le revenu fiscal de référence `revenuFiscalRef` est supérieur à 9710 euros ou `false` sinon. Il faut donc renvoyer une valeur de type `boolean` qui indique si le revenu est imposable ou pas. Remplir le code ci-après pour le faire fonctionner. Lancer le programme plusieurs fois pour tester plusieurs valeurs aléatoires de revenu, ligne 4.

```
1 boolean revenuImposable (... ..)
2   ...
3 void setup() {
4   float revenuNet = random(90000); //le revenu fiscal de référence
5   boolean imposable;
6   imposable = revenuImposable(revenuNet);
7   if(imposable){
8     println(" Avec_un_revenu_de_" +revenuNet+" _vous_payez_des_impôts");
9   }else{
10    println(" Avec_un_revenu_de_" +revenuNet+" _vous_ne_payez_pas_d'impôt");
11  }
12 }
```

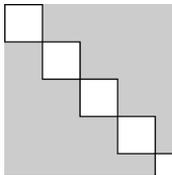
Exercice 2 Écrire un fonction `float calculerImpots(float revenuFiscalRef)` qui renvoie le montant des impôts à payer pour un revenu fiscal de référence `revenuFiscalRef`. Il s'agit d'un impôt progressif, par tranches, basé sur les règles suivantes, en conformité avec la loi :

- Pas d'impôt pour la tranche 0 – 9710 euros.
- 14% pour la tranche de 9710 à 26818 euros
- 30% pour tout revenu supérieur à 26818 euros.

Faire fonctionner le code ci-après.

```
.. calculerImpots(.. revenuFiscalRef) {
  ...
}
void setup() {
  float revenuNet = random(90000);
  float impots =
    calculerImpots(revenuNet);
  println(" Votre_revenu=" +revenuNet);
  println(" Vos_impôts=" +impots);
}
```

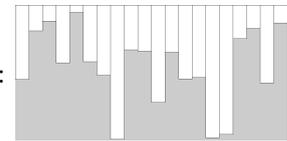
Exercice 3 Tracer 20 rectangles de taille 30×30 le long de la diagonale d'une toile de taille 600×600 . La figure à droite montre le début de la diagonale, il faut faire 20 rectangles.



Exercice 4 Écrire une méthode `tracerBarre(int colonne, float hauteur)` qui permet de tracer un rectangle de largeur 50 et hauteur `hauteur` à la position $(50 \times \text{colonne}, 0)$. Plus précisément, le coin en haut à gauche est situé aux coordonnées $(50 \times \text{colonne}, 0)$ et la taille du rectangle est $50 \times \text{hauteur}$. Faire fonctionner le code suivant.

```
void setup() {
  size(1500,500);
  for(int i=0;i<30;i++)
    tracerBarre(i, random(500));
}
```

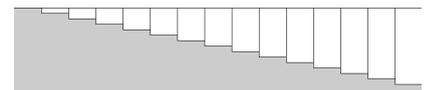
Résultats final attendu :



Exercice 5 Écrire une méthode `histogramme(float[] vals)` pour tracer un histogramme associé aux valeurs `vals`. On considère que `vals` est un tableau de 30 éléments `float`. La méthode devrait faire 30 fois appel à `tracerBarre(...)`. Faire fonctionner le code ci-après.

```
void setup() {
  size(1500,500);
  float[] valeurs = new float[30];
  for(int i=0;i<30;i++)
    valeurs[i] = i*10; //ou random
  histogramme(valeurs);
}
```

Affichage attendu :



Exercice 6 Tracer 15 cercles de même centre et de rayons 20, 40, 60, ..., 300. Chaque cercle aura une couleur aléatoire. Vous aller avoir besoin de commencer avec $i = 15$ et finir avec $i = 1$; utiliser $i--$ au lieu de $i++$.

