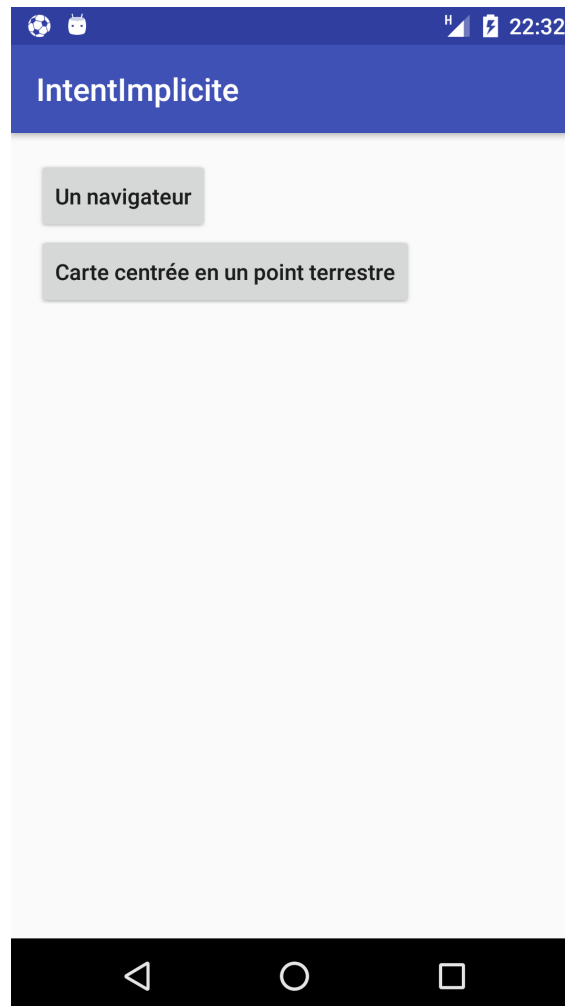


Exercice bonus : Les Intents implicites

On veut, dans ce TP lancer des activités à l'aide des Intents implicites.

Une application Android, mémo d'autres app utiles

1°) Construire l'application Android dite mémo qui affiche :



2°) Coder de sorte que, lorsque l'utilisateur clique sur le bouton :

- "Un navigateur", la page d'une URL de votre choix est affichée
- "Carte centrée en un point terrestre". Elle devra lancer une application de visualisation de carte terrestre qui devra afficher une carte centrée en un point terrestre que vous aurez choisi.

Voir la remarque ci-dessous (l'URL bien pratique).

Pour avoir la latitude et la longitude d'un point terrestre connaissant son adresse, utilisez le site <https://www.latlong.net/>.

Remarque :

La page d'URL

<http://developer.android.com/guide/components/intents-common.html>
est bien pratique et très utile (syntaxe des appels, permissions nécessaires, etc.) !

Une application Android appelée par l'app précédente

1°) Construire une simple application Android qui affiche un texte (le hello World Android) ! Cette application a une seule activité CoucouAndroid. Lancer cette (magnifique ;-)) application.

2°) Dans le fichier AndroidManifest.xml, cette activité peut être lancée grâce aux Intent de filtre :

```
<intent-filter>
    <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
    <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
</intent-filter>
```

Ajouter un autre filtre (type ?) d'Intent ayant :

- pour action, `monAction.COUCOU`
- pour category `android.intent.category.DEFAULT`

Lancer cette application (pour la charger dans votre smartphone).

3°) Revenir à la première app que vous avez développée. Ajouter le bouton

Lance activite d'une autre app

Lorsque l'utilisateur clique sur ce bouton, l'activité CoucouAndroid doit être affichée. Vous devez utiliser un Intent implicite.

Remarques

On peut essayer d'autres lancements d'activités appartenant à des applications, proposés dans la page d'URL

<http://developer.android.com/guide/components/intents-common.html>

mais ...

certaines de ces applications demandent des permissions (c'est normal) et la gestion des permissions a été grandement refaite (gestion plus dynamique) à partir de Android 6.0. Voir pour cela à

<https://developer.android.com/training/permissions/requesting.html>

ou encore à

<https://developer.android.com/guide/topics/permissions/requesting.html>

#normal-dangerous

<https://developer.android.com/guide/topics/permissions/normal-permissions.html>

Un bonus

Cette partie illustre des données retournées à une activité. Elle permet d'illustrer `startActivityForResult()` et `startActivityForResult()`.

Compléter la première activité par un Button et 2 TextEdits pour avoir :

LANCE ACTIVITÉ POUR RÉCUPÉRATION DE TEXTE

texte récupéré : *bravo Francis*

La partie "gribouillée" ci-dessus devra contenir le texte de l'activité lancée.

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "LANCE ACTIVITE ..." l'activité `RecupActivite` est lancée. Celle-ci affiche :

texte à retourner :

RETOUR A LA PREMIERE ACTIVITE

soit un `TextView`, un `EditText` et un `Button`.

L'utilisateur entre alors un texte dans l'`EditText` et celui-ci est retourné puis affiché dans la première activité.