

le cnam

Développement d'applications avec les bases de données

Michel Crucianu
<http://cedric.cnam.fr/~crucianm/abd.html>

23 décembre 2010 NFA011 1

le cnam

Contenu du cours

- PL/SQL
 - ◆ Variables, structures de contrôle
 - ◆ Curseurs, interaction avec la base
 - ◆ Sous-programmes, paquetages
 - ◆ Exceptions
 - ◆ Transactions
 - ◆ Déclencheurs (*triggers*)
- JDBC
 - ◆ Généralités
 - ◆ Connexion à une base
 - ◆ Interaction avec la base, curseurs
 - ◆ Procédures stockées, procédures externes
- Relationnel ↔ objet

23 décembre 2010 NFA011 2

Bibliographie

Bales, D.K. *Java programming with Oracle JDBC*. O'Reilly, 2002.

Bizoi, R. *PL/SQL pour Oracle 10g*, Eyrolles. 2006.

Date, C. *Introduction aux bases de données*. Vuibert, 2004 (8^{ème} édition).

Gardarin, G. *Bases de données*, Eyrolles. 2003.

Reese, G. *JDBC et Java : guide du programmeur*. O'Reilly, 2001.

Soutou, C. *SQL pour Oracle*. Eyrolles, 2008 (3^{ème} édition).

→ Suite : NSY135 Applications orientées données - patrons, frameworks, ORM

PL/SQL

- *Procedural Language / Structured Query Language* (PL/SQL) : langage **propriétaire** Oracle
- Syntaxe de PL/SQL inspirée du langage Ada
- D'autres éditeurs de SGBDR utilisent des langages procéduraux similaires
- PL/SQL n'est pas très éloigné du langage normalisé *Persistent Stored Modules* (PSM)
- Documentation Oracle (en anglais) :

http://download.oracle.com/docs/cd/B10501_01/appdev.920/a96624/toc.htm

Quel est l'intérêt de PL/SQL ?

- La nature relationnelle, déclarative de SQL rend l'expression des requêtes très naturelle
- ... mais les applications complexes exigent plus :
- ◆ Pour la **facilité et l'efficacité de développement** : gérer le contexte et lier entre elles plusieurs requêtes, créer des bibliothèques de procédures cataloguées réutilisables
 - ◆ Pour l'**efficacité de l'application** : diminuer le volume des échanges entre client et serveur (un programme PL/SQL est exécuté sur le serveur)
- ⇒ Nécessité d'étendre les fonctionnalités de SQL :
PL/SQL est une extension procédurale

23 décembre 2010

NFA011

5

Structure d'un programme

- Programme PL/SQL = **bloc** (procédure anonyme, procédure nommée, fonction nommée) :

```

DECLARE
    -- section de déclarations
    -- section optionnelle
    ...
BEGIN
    -- traitement, avec d'éventuelles directives SQL
    -- section obligatoire
    ...
EXCEPTION
    -- gestion des erreurs retournées par le SGBDR
    -- section optionnelle
    ...
END;
/ ← lance l'exécution sous SQL*Plus

```

23 décembre 2010

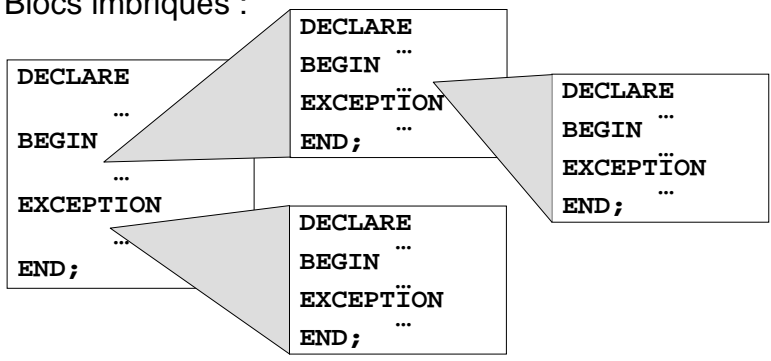
NFA011

6

le cnam

Structure d'un programme (2)

- Blocs imbriqués :



```

DECLARE
  ...
BEGIN
  ...
  DECLARE
    BEGIN
      ...
    EXCEPTION
      ...
    END;
  ...
  DECLARE
    BEGIN
      ...
    EXCEPTION
      ...
    END;
  ...
  DECLARE
    BEGIN
      ...
    EXCEPTION
      ...
    END;
  ...
EXCEPTION
  ...
END;

```

- Portée d'un identificateur : un descendant peut accéder aux identificateurs déclarés par un parent, pas l'inverse

23 décembre 2010 NFA011 7

le cnam

Identificateurs, commentaires

- Identificateur (variable, curseur, exception, etc.) :
 - ◆ Commence par une lettre
 - ◆ Peut contenir : lettres, chiffres, \$, #, _
 - ◆ Interdits : &, -, /, espace
 - ◆ Jusqu'à 30 caractères
 - ◆ Insensible à la casse ! (nompilote = NomPILOTE)
- Commentaires :
 - Commentaire sur une seule ligne
 - /* Commentaire sur plusieurs lignes */

23 décembre 2010 NFA011 8

Variables

- Types de variables PL/SQL :
 - ◆ Scalaires : par exemple `NUMBER(5,2)`, `VARCHAR2`, `DATE`, `BOOLEAN`, ...
 - ◆ Composites : `%ROWTYPE`, `RECORD`, `TABLE`
 - ◆ Référence : `REF`
 - ◆ LOB (*Large Object* jusqu'à 4 Go ; pointeur si externe)
- Un programme PL/SQL peut également manipuler des variables non PL/SQL :
 - ◆ Variables de substitution ou globales définies dans SQL*Plus
 - ◆ Variables hôtes (définies dans d'autres programmes et utilisées par le programme PL/SQL)
- Toute variable PL/SQL doit **obligatoirement** être déclarée dans une section `DECLARE` avant utilisation

23 décembre 2010

NFA011

9

Variables scalaires

- Syntaxe de déclaration :


```
Identificateur [CONSTANT] type [[NOT NULL] {:= |
DEFAULT} expression];
```

 - ◆ `CONSTANT` : c'est une constante (sa valeur ne peut pas changer, **doit** être initialisée lors de la déclaration)
 - ◆ `NOT NULL` : on ne peut pas lui affecter une valeur nulle (en cas de tentative, une exception `VALUE_ERROR` est levée)
 - ◆ Initialisation : affectation `:=` ou `DEFAULT`
- Pas de déclaration multiple dans PL/SQL !


```
number1, number2 NUMBER; ← déclaration incorrecte !
```
- Autre possibilité pour affecter une valeur à une variable


```
SELECT ... INTO identificateur FROM ... ;
```

23 décembre 2010

NFA011

10

Nouveaux types PL/SQL

■ Nouveaux types prédéfinis :

BINARY_INTEGER : entiers signés entre -2^{31} et 2^{31}

PLS_INTEGER : entiers signés entre -2^{31} et 2^{31} ; plus performant que **NUMBER** et **BINARY_INTEGER** au niveau des opérations arithmétiques ; en cas de dépassement, exception levée

■ Sous-types PL/SQL : restriction d'un type de base

◆ Prédéfinis : **CHARACTER**, **INTEGER**, **NATURAL**, **POSITIVE**, **FLOAT**, **SMALLINT**, **SIGNTYPE**, etc.

◆ Utilisateur (restriction : précision ou taille maximale) :

```
SUBTYPE nomSousType IS typeBase [(contrainte)]
[NOT NULL];
```

◆ Exemple de sous-type utilisateur :

```
SUBTYPE numInsee IS NUMBER(13) NOT NULL;
```

Base pour les exemples

avion :

Numav	Capacite	Type	Entrepot
14	25	A400	Garches
345	75	B200	Lille

pilote :

Matricule	Nom	Ville	Age	Salaire
1	Durand	Cannes	45	28004
2	Dupont	Touquet	24	11758

vol :

Numvol	Heure_depart	Heure_arrivee	Ville_depart	Ville_arrivee
AL12	08-18	09-12	Paris	Lille
AF8	11-20	23-54	Paris	Rio

Variables scalaires : exemple

```

DECLARE
  villeDepart      CHAR(10) := 'Paris';
  villeArrivee     CHAR(10);
  numVolAller      CONSTANT CHAR := 'AF8';
  numVolRetour     CHAR(10);
BEGIN
  SELECT Ville_arrivee INTO villeArrivee FROM vol
  WHERE Numvol = numVolAller; -- vol aller
  numVolRetour := 'AF9';
  INSERT INTO vol VALUES (numVolRetour, NULL, NULL,
  villeArrivee, villeDepart); -- vol retour
END;

```

23 décembre 2010

NFA011

13

Conversions

- Conversions implicites :
 - ◆ Lors du calcul d'une expression ou d'une affectation
 - ◆ Si la conversion n'est pas autorisée (voir page suivante), une exception est levée
- Conversions explicites :

De	A	CHAR	NUMBER	DATE	RAW	ROWID
CHAR			TO_NUMBER	TO_DATE	HEXTORAW	CHARTOROWID
NUMBER	TO_CHAR			TO_DATE		
DATE	TO_CHAR					
RAW	RAWTOHEX					
ROWID	ROWIDTOHEX					

23 décembre 2010

NFA011

14

le cnam

Quelques conversions implicites

De \ A	CHAR	VARCHAR2	BINARY_INTEGER	NUMBER	LONG	DATE	RAW	ROWID
CHAR		OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
VARCHAR2	OUI		OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
BINARY_INTEGER	OUI	OUI		OUI	OUI			
NUMBER	OUI	OUI	OUI		OUI			
LONG	OUI	OUI					OUI	
DATE	OUI	OUI			OUI			
RAW	OUI	OUI			OUI			
ROWID	OUI	OUI						

23 décembre 2010
NFA011
15

le cnam

Déclaration %TYPE

- Déclarer une variable de même type que
 - ◆ Une colonne (attribut) d'une table existante :
`nomNouvelleVariable NomTable.NomColonne%TYPE`
`[{:= | DEFAULT} expression];`
 - ◆ Une autre variable, déclarée précédemment :
`nomNouvelleVariable nomAutreVariable%TYPE`
`[{:= | DEFAULT} expression];`

- Cette propagation du type permet de réduire le nombre de changements à apporter au code PL/SQL en cas de modification des types de certaines colonnes

23 décembre 2010
NFA011
16

Déclaration %TYPE : exemple

```
DECLARE
  nomPilote pilote.Nom%TYPE; /* table pilote,
                             colonne nom */
  nomCoPilote nomPilote%TYPE;
BEGIN
  ...
  SELECT Nom INTO nomPilote FROM pilote WHERE
    matricule = 1;
  SELECT Nom INTO nomCoPilote FROM pilote WHERE
    matricule = 2;
  ...
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

17

Variables %ROWTYPE

- Déclarer une variable composite du **même type que les tuples** d'une table :
`nomNouvelleVariable NomTable%ROWTYPE;`
- Les composantes de la variables composite, identifiées par `nomNouvelleVariable.nomColonne`, sont du même type que les colonnes correspondantes de la table
- Les contraintes `NOT NULL` déclarées au niveau des colonnes de la table ne sont pas transmises aux composantes correspondantes de la variable !
- Attention, on peut affecter **un seul tuple** à une variable définie avec `%ROWTYPE` !

23 décembre 2010

NFA011

18

Variables %ROWTYPE : exemple

```

DECLARE
    piloteRecord    pilote%ROWTYPE;
    agePilote       NUMBER(2) NOT NULL := 35;
BEGIN
    piloteRecord.Age := agePilote;
    piloteRecord.Nom := 'Pierre';
    piloteRecord.Ville := 'Bordeaux';
    piloteRecord.Salaire := 45000;
    INSERT INTO pilote VALUES piloteRecord;
END;

```

Variables RECORD

- Déclarer une variable composite personnalisée (similaire à `struct` en C) :

```

TYPE nomTypeRecord IS RECORD
    (nomChamp typeDonnee [[NOT NULL] {:= |
    DEFAULT} expression]
    [, nomChamp typeDonnee ...]...);
...
nomVariableRecord nomTypeRecord;

```

- Les composantes de la variables composite peuvent être des variables PL/SQL de tout type et sont identifiées par `nomVariableRecord.nomChamp`

Variables RECORD : exemple

```

DECLARE
  TYPE aeroport IS RECORD
    (ville CHAR(10), distCentreVille NUMBER(3),
     capacite NUMBER(5));
  ancienAeroport aeroport;
  nouvelAeroport aeroport;
BEGIN
  ancienAeroport.Ville := 'Paris';
  ancienAeroport.DistCentreVille := 20;
  ancienAeroport.Capacite := 2000;
  nouvelAeroport := ancienAeroport;
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

21

Variables TABLE

- Définir des tableaux dynamiques (dimension initiale non précisée) composés d'une clé primaire et d'une colonne de type scalaire, %TYPE, %ROWTYPE OU RECORD

```

TYPE nomTypeTableau IS TABLE OF
  {typeScalaire | variable%TYPE |
   table.colonne%TYPE | table%ROWTYPE |
   nomTypeRecord} [NOT NULL]
  [INDEX BY BINARY_INTEGER];
nomVariableTableau nomTypeTableau;
```

- Si INDEX BY BINARY_INTEGER est présente, l'index peut être entre -2^{31} et 2^{31} (type BINARY_INTEGER) !
- Fonctions PL/SQL dédiées aux tableaux : EXISTS(x), PRIOR(x), NEXT(x), DELETE(x,...), COUNT, FIRST, LAST, DELETE

23 décembre 2010

NFA011

22

Variables TABLE : exemple

```

DECLARE
  TYPE pilotesProspectes IS TABLE OF pilote%ROWTYPE
    INDEX BY BINARY_INTEGER;
  tabPilotes pilotesProspectes;
  tmpIndex   BINARY_INTEGER;
BEGIN
  ...
  tmpIndex := tabPilotes.FIRST;
  tabPilotes(4).Age := 37;
  tabPilotes(4).Salaire := 42000;
  tabPilotes.DELETE(5);
  ...
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

23

Variables de substitution

- Passer comme paramètres à un bloc PL/SQL des variables définies sous SQL*Plus :

```

SQL> ACCEPT s_matPilote PROMPT 'Matricule : '
SQL> ACCEPT s_nomPilote PROMPT 'Nom pilote : '
SQL> ACCEPT s_agePilote PROMPT 'Age pilote : '
DECLARE
  salairePilote NUMBER(6,2) DEFAULT 32000;
BEGIN
  INSERT INTO pilote VALUES ('&s_matPilote',
    '&s_nomPilote', NULL, &s_agePilote,
    salairePilote);
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

24

Variables hôtes, variables de session

- Variables hôtes :
 - ◆ Définies en dehors de PL/SQL et appelées dans PL/SQL
 - ◆ Dans le code PL/SQL, préfixer le nom de la variable de « : »
- Variables de session (globales) :
 - ◆ Directive SQL*Plus **VARIABLE** avant le bloc PL/SQL concerné
 - ◆ Dans le code PL/SQL, préfixer le nom de la variable de « : »

```
SQL> VARIABLE compteurGlobal NUMBER := 0;
BEGIN
  :compteurGlobal := :compteurGlobal - 1;
END;
/
SQL> PRINT compteurGlobal
```

23 décembre 2010

NFA011

25

Résolution des noms

- Règles de résolution des noms :
 - ◆ Le nom d'une variable **du bloc** l'emporte sur le nom d'une variable **externe** au bloc (et visible)
 - ◆ Le nom d'une variable l'emporte sur le nom d'une table
 - ◆ Le nom d'une colonne d'une table l'emporte sur le nom d'une variable
- Étiquettes de blocs :

```
<<blocExterne>>
DECLARE
  dateUtilisee DATE;
BEGIN
  DECLARE
    dateUtilisee DATE;
  BEGIN
    dateUtilisee := blocExterne.dateUtilisee;
  END;
END blocExterne;
```

23 décembre 2010

NFA011

26

Entrées et sorties

■ Paquetage DBMS_OUTPUT :

- ◆ Mise dans le tampon d'une valeur :

```
PUT(valeur IN {VARCHAR2 | DATE | NUMBER});
```

- ◆ Mise dans le tampon du caractère fin de ligne :

```
NEW_LINE(ligne OUT VARCHAR2, statut OUT INTEGER);
```

- ◆ Mise dans le tampon d'une valeur suivie de fin de ligne :

```
PUT_LINE(valeur IN {VARCHAR2 | DATE | NUMBER});
```

■ Rendre les sorties possibles avec SQL*Plus :

```
SET SERVEROUT ON
```

```
(OU SET SERVEROUTPUT ON)
```

23 décembre 2010

NFA011

27

Entrées et sorties (2)

- ◆ Lecture d'une ligne :

```
GET_LINE(ligne OUT VARCHAR2(255),
          statut OUT INTEGER);
```

- ◆ Lecture de plusieurs lignes :

```
GET_LINES(tableau OUT DBMS_OUTPUT.CHARARR,
           nombreLignes IN OUT INTEGER);
```

■ Exemple :

```
DECLARE
```

```
  lgnLues DBMS_OUTPUT.CHARARR;
```

```
  nombreLignes INTEGER := 2;
```

```
BEGIN
```

```
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nombre de lignes : ' ||
                        nombreLignes);
```

```
  DBMS_OUTPUT.GET_LINES(lgnLues, nombreLignes);
```

```
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

28

Entrées et sorties (3)

- Autres API pour des E/S spécifiques :
 - ◆ `DBMS_PIPE` : échanges avec les commandes du système d'exploitation
 - ◆ `UTL_FILE` : échanges avec des fichiers
 - ◆ `UTL_HTTP` : échanges avec un serveur HTTP (Web)
 - ◆ `UTL_SMTP` : échanges avec un serveur SMTP (courriel)
 - ◆ `HTP` : affichage des résultats sur une page HTML

23 décembre 2010

NFA011

29

Structures de contrôle

- Structures conditionnelles :
 - ◆ `IF ... THEN ... ELSIF... THEN ... ELSE ... END IF;`
 - ◆ `CASE ... WHEN ... THEN ... ELSE ... END CASE;`
- Structures répétitives :
 - ◆ `WHILE ... LOOP ... END LOOP;`
 - ◆ `LOOP ... EXIT WHEN ... END LOOP;`
 - ◆ `FOR ... IN ... LOOP ... END LOOP;`

23 décembre 2010

NFA011

30

Structures conditionnelles : IF

- Syntaxe :

```
IF condition1 THEN instructions1;
  [ELSIF condition2 THEN instructions3;]
  [ELSE instructions2;]
END IF;
```

- Conditions : expressions dans lesquelles peuvent intervenir noms de colonnes, variables PL/SQL, valeurs

- Opérateurs AND et OR :

AND	T	F	NULL
T	T	F	NULL
F	F	F	F
NULL	NULL	F	NULL

OR	T	F	NULL
T	T	T	T
F	T	F	NULL
NULL	T	NULL	NULL

23 décembre 2010

NFA011

31

IF : exemple

```
SQL> ACCEPT s_agePilote PROMPT 'Age pilote : '
DECLARE
  salairePilote pilote.Salaire%TYPE;
BEGIN
  IF &s_agePilote = 45 THEN
    salairePilote := 28004;
  ELSIF &s_agePilote = 24 THEN
    salairePilote := 11758;
  END IF;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Salaire de base : ' ||
    salairePilote);
END;
/
```

23 décembre 2010

NFA011

32

Structures conditionnelles : CASE

- Syntaxe avec expressions :


```
[<<etiquette>>]
CASE variable
  WHEN expression1 THEN instructions1;
  WHEN expression2 THEN instructions2; ...
  [ELSE instructionsj;]
END CASE [etiquette];
```
- Syntaxe avec conditions (*searched case*) :


```
[<<etiquette>>]
CASE
  WHEN condition1 THEN instructions1;
  WHEN condition2 THEN instructions2; ...
  [ELSE instructionsj;]
END CASE [etiquette];
```
- Le premier cas valide est traité, les autres sont ignorés
- Aucun cas valide : exception CASE_NOT_FOUND levée !

23 décembre 2010

NFA011

33

CASE : exemple

```
SQL> ACCEPT s_agePilote PROMPT 'Age pilote : '
DECLARE
  salairePilote pilote.Salaire%TYPE;
BEGIN
  CASE &s_agePilote
    WHEN 45 THEN salairePilote := 28004;
    WHEN 24 THEN salairePilote := 11758;
  END CASE;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Salaire de base : ' ||
    salairePilote);
EXCEPTION
  WHEN CASE_NOT_FOUND THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Évaluer expérience');
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

34

Structures répétitives : tant que

- Syntaxe :
[<<etiquette>>]
WHILE condition LOOP
 instructions;
END LOOP [etiquette];
- La condition est vérifiée au **début** de chaque itération ; tant que la condition est vérifiée, les instructions sont exécutées

Tant que (WHILE) : exemple

```
DECLARE
  valeurEntiere  INTEGER := 1;
  produitSerie   INTEGER := 1;
BEGIN
  WHILE (valeurEntiere <= 10) LOOP
    produitSerie := produitSerie * valeurEntiere;
    valeurEntiere := valeurEntiere + 1;
  END LOOP;
END;
```

Structures répétitives : répéter

- Syntaxe :
[<<etiquette>>]
LOOP
 instructions1;
 EXIT [WHEN condition];
 [instructions2;]
END LOOP [etiquette];
- La condition est vérifiée à chaque itération ; si elle est vraie, on quitte la boucle
- Si la condition est absente, les instructions sont exécutées une seule fois

23 décembre 2010

NFA011

37

Répéter : exemple

```
DECLARE
    valeurEntiere    INTEGER := 1;
    produitSerie     INTEGER := 1;
BEGIN
    LOOP
        produitSerie := produitSerie * valeurEntiere;
        valeurEntiere := valeurEntiere + 1;
        EXIT WHEN valeurEntiere >= 10;
    END LOOP;
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

38

Répéter : boucles imbriquées

```

DECLARE
...
BEGIN
...
  <<boucleExterne>>
  LOOP
    ...
    LOOP
      ...
      EXIT boucleExterne WHEN ...; /* quitter
                                   boucle externe */
      ...
      EXIT WHEN ...; -- quitter boucle interne
    END LOOP;
  ...
  END LOOP;
...
END;

```

23 décembre 2010

NFA011

39

Structures répétitives : pour (FOR)

- Syntaxe :


```

[<<etiquette>>]
FOR compteur IN [REVERSE] valInf..valSup LOOP
  instructions;
END LOOP;

```
- Les instructions sont exécutées une fois pour chaque valeur prévue du compteur
- Les bornes `valInf`, `valSup` sont évaluées une seule fois
- Après chaque itération, le compteur est incrémenté de **1** (ou décrémente si `REVERSE`) ; la boucle est terminée quand le compteur sort de l'intervalle spécifié

23 décembre 2010

NFA011

40

Pour (FOR) : exemple

```
DECLARE
    valeurEntiere    INTEGER := 1;
    produitSerie     INTEGER := 1;
BEGIN
    FOR valeurEntiere IN 1..10 LOOP
        produitSerie := produitSerie * valeurEntiere;
    END LOOP;
END;
```

Interaction avec la base

- Interrogation **directe** des données : doit retourner **1** enregistrement (sinon TOO_MANY_ROWS OU NO_DATA_FOUND)
`SELECT listeColonnes INTO var1PLSQL [, var2PLSQL ...] FROM nomTable [WHERE condition];`
- Manipulation des données :
 - ◆ Insertions :
`INSERT INTO nomTable (liste colonnes) VALUES (liste expressions);`
 - ◆ Modifications :
`UPDATE nomTable SET nomColonne = expression [WHERE condition];`
 - ◆ Suppressions :
`DELETE FROM nomTable [WHERE condition];`

Curseurs

- Les échanges entre l'application et la base sont réalisés grâce à des **curseurs** : zones de travail capables de **stocker un ou plusieurs** enregistrements et de **gérer l'accès** à ces enregistrements
- Types de curseurs :
 - ◆ Curseurs implicites :
 - Déclarés implicitement et manipulés par SQL
 - Pour toute requête SQL du LMD et pour les interrogations qui retournent **un seul** enregistrement
 - ◆ Curseurs explicites :
 - Déclarés et manipulés par l'utilisateur
 - Pour les **interrogations** qui retournent **plus d'un** enregistrement

23 décembre 2010

NFA011

43

Curseurs implicites

- Nom : **SQL** ; actualisé après chaque requête LMD et chaque SELECT non associé à un curseur explicite
- À travers ses **attributs**, permet au programme PL/SQL d'obtenir des infos sur l'exécution des requêtes :
 - ◆ **SQL%FOUND** : **TRUE** si la dernière requête LMD a affecté au moins 1 enregistrement
 - ◆ **SQL%NOTFOUND** : **TRUE** si la dernière requête LMD n'a affecté aucun enregistrement
 - ◆ **SQL%ROWCOUNT** : nombre de lignes affectées par la requête LMD

- Exemple :

```
DELETE FROM pilote WHERE Age >= 55;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(SQL%ROWCOUNT || ' pilotes partent
à la retraite ');
```

23 décembre 2010

NFA011

44

Curseurs explicites : instructions

- Définition = association à une requête ; dans la section des déclarations :
`CURSOR nomCurseur IS SELECT ... FROM ... WHERE ...;`
- Ouverture du curseur (avec exécution de la requête) :
`OPEN nomCurseur;`
- Chargement de l'enregistrement courant et positionnement sur l'enregistrement suivant :
`FETCH nomCurseur INTO listeVariables;`
- Fermeture du curseur (avec libération zone mémoire) :
`CLOSE nomCurseur;`

23 décembre 2010

NFA011

45

Curseurs explicites : attributs

- `nomCurseur%ISOPEN` : TRUE si le curseur est ouvert
`IF nomCurseur%ISOPEN THEN ... END IF;`
- `nomCurseur%FOUND` : TRUE si le dernier accès (FETCH) a retourné une ligne
`IF nomCurseur%FOUND THEN ... END IF;`
- `nomCurseur%NOTFOUND` : TRUE si le dernier accès (FETCH) n'a pas retourné de ligne (fin curseur)
`IF nomCurseur%NOTFOUND THEN ... END IF;`
- `nomCurseur%ROWCOUNT` : nombre total de lignes traitées jusqu'à présent (par ex. nombre de FETCH)
`DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Lignes traitées : ' ||
nomCurseur%ROWCOUNT);`

23 décembre 2010

NFA011

46

Curseurs explicites : exemple

```

DECLARE
  CURSOR curseur1 IS SELECT Salaire FROM pilote
    WHERE (Age >= 30 AND Age <= 40);
  salairePilote      pilote.Salaire%TYPE;
  sommeSalaires       NUMBER(11,2) := 0;
  moyenneSalaires    NUMBER(11,2);
BEGIN
  OPEN curseur1;
  LOOP
    FETCH curseur1 INTO salairePilote;
    EXIT WHEN curseur1%NOTFOUND;
    sommeSalaires := sommeSalaires + salairePilote;
  END LOOP;
  moyenneSalaires := sommeSalaires / curseur1%ROWCOUNT;
  CLOSE curseur1;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Moyenne salaires 30 à 40 ans : '
    || moyenneSalaires);
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

47

Curseurs explicites paramétrés

- Objectif : paramétrer la requête associée à un curseur (procédures, éviter de multiplier les curseurs similaires)
- Syntaxe de définition :


```
CURSOR nomCurseur(param1[, param2, ...]) IS ...;
```

 avec, pour chaque paramètre,


```
nomPar [IN] type [{:= | DEFAULT} valeur];
```

 (nomPar est inconnu en dehors de la définition !)
- Les valeurs des paramètres sont transmises à l'ouverture du curseur :


```
OPEN nomCurseur(valeurPar1[, valeurPar2, ...]);
```
- Il faut évidemment fermer le curseur avant de l'appeler avec d'autres valeurs pour les paramètres

23 décembre 2010

NFA011

48

Curseurs paramétrés : exemple

```

DECLARE
  CURSOR curseur1(ageInf NUMBER, ageSup NUMBER) IS
    SELECT Salaire FROM pilote
    WHERE (Age >= ageInf AND Age <= ageSup);
  salairePilote      pilote.Salaire%TYPE;
  sommeSalaires      NUMBER(11,2) := 0;
  moyenneSalaires   NUMBER(11,2);
BEGIN
  OPEN curseur1(30,40);
  LOOP
    FETCH curseur1 INTO salairePilote;
    EXIT WHEN curseur1%NOTFOUND;
    sommeSalaires := sommeSalaires + salairePilote;
  END LOOP;
  moyenneSalaires := sommeSalaires / curseur1%ROWCOUNT;
  CLOSE curseur1;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(...);
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

49

Boucle FOR avec curseur

- Exécuter des instructions pour tout enregistrement retourné par la requête associée à un curseur :

```

DECLARE
  CURSOR nomCurseur(...) IS ...;
BEGIN
  /* un seul OPEN nomCurseur(...), implicite,
  puis un FETCH à chaque itération ;
  enregistrement déclaré implicitement de
  type nomCurseur%ROWTYPE */
  FOR enregistrement IN nomCurseur(...) LOOP
    ...
  END LOOP; -- implicitement CLOSE nomCurseur
  ...
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

50

Boucle FOR avec curseur : exemple

```

DECLARE
  CURSOR curseur1(ageInf NUMBER, ageSup NUMBER) IS
    SELECT Salaire FROM pilote
      WHERE (Age >= ageInf AND Age <= ageSup);
  sommeSalaires      NUMBER(11,2) := 0;
  moyenneSalaires   NUMBER(11,2) := 0;
  nbPilotes         NUMBER(11,0) := 0;
BEGIN
  FOR salairePilote IN curseur1(30,40) LOOP
    sommeSalaires := sommeSalaires + salairePilote;
    nbPilotes := curseur1%ROWCOUNT;
  END LOOP;
  /* curseur1 fermé, plus possible de lire %ROWCOUNT */
  IF nbPilotes > 0 THEN
    moyenneSalaires := sommeSalaires / nbPilotes;
  END IF;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(...);
END;

```

23 décembre 2010

NFA011

51

Curseurs et verrouillage

- Objectif : lorsqu'un curseur est ouvert, verrouiller l'accès aux colonnes référencées des lignes retournées par la requête afin de pouvoir les modifier
- Syntaxe de déclaration :


```

CURSOR nomCurseur[(parametres)] IS
  SELECT listeColonnes1 FROM nomTable
  WHERE condition
  FOR UPDATE [OF listeColonnes2]
  [NOWAIT | WAIT intervalle]
      
```
- Absence de `OF` : toutes les colonnes sont verrouillées
- Absence de `NOWAIT | WAIT intervalle` : on attend (indéfiniment) que les lignes visées soient disponibles

23 décembre 2010

NFA011

52

Modification des lignes verrouillées

- Restrictions : `DISTINCT`, `GROUP BY`, opérateurs ensemblistes et fonctions de groupe ne sont pas utilisables dans les curseurs `FOR UPDATE`
- Modification de la ligne courante d'un curseur :
`UPDATE nomTable SET modificationsColonnes`
`WHERE CURRENT OF nomCurseur;`
- Suppression de la ligne courante d'un curseur :
`DELETE FROM nomTable`
`WHERE CURRENT OF nomCurseur;`

Modification des lignes : exemple

```

DECLARE
  CURSOR curseur1(villePrime pilote.Ville%TYPE) IS
    SELECT Salaire FROM pilote
    WHERE (Ville = villePrime) FOR UPDATE;
  prime pilote.Salaire%TYPE := 5000;
BEGIN
  -- salaireActuel : implicitement curseur1%ROWTYPE
  FOR salaireActuel IN curseur1('Paris') LOOP
    UPDATE pilote
    SET Salaire = salaireActuel.Salaire + prime
    WHERE CURRENT OF curseur1;
  END LOOP;
END;
```

Variables curseurs

- Éviter de manipuler de nombreux curseurs associés à des requêtes différentes : définir des variables curseurs, associées dynamiquement aux requêtes
- Syntaxe de déclaration :

```
TYPE nomTypeCurseur IS REF CURSOR [RETURN type];
nomVariableCurseur nomTypeCurseur;
```
- Le curseur est **typé** si RETURN type est présente (en général, type est **nomDeTable%ROWTYPE**) ; ne peut être associé qu'aux requêtes ayant le même type de retour
- Association à une requête **et** ouverture :

```
OPEN nomVariableCurseur FOR
    SELECT ... FROM ... WHERE ...;
```

23 décembre 2010

NFA011

55

Variables curseurs : exemple

```
DECLARE
    TYPE curseurNonType IS REF CURSOR;
    curseur1 curseurNonType;
    salaireInf pilote.Salaire%TYPE := 25000;
    salairePilote pilote.Salaire%TYPE;
    ageInf pilote.Age%TYPE := 27;
BEGIN
    OPEN curseur1 FOR SELECT Salaire FROM pilote
        WHERE Salaire <= salaireInf;
    LOOP
        FETCH curseur1 INTO salairePilote;
        EXIT WHEN curseur1%NOTFOUND;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Salaire : ' || salairePilote);
    END LOOP;
    CLOSE curseur1;
    OPEN curseur1 FOR SELECT Age FROM pilote
        WHERE Age <= ageInf;
    ...
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

56

Sous-programmes

- Blocs PL/SQL nommés et paramétrés
 - ◆ Procédures : réalisent des traitements ; peuvent retourner ou non un ou plusieurs résultats
 - ◆ Fonctions : retournent un résultat unique ; peuvent être appelées dans des requêtes SQL
- Sont stockés avec la base
- Intérêt de l'utilisation de sous-programmes :
 - ◆ Productivité de la programmation : modularité (avantage pour la conception et la maintenance), réutilisation
 - ◆ Intégrité : regroupement des traitements dépendants
 - ◆ Sécurité : gestion des droits sur les programmes qui traitent les données
- La récursivité est permise (à utiliser avec précaution) !

23 décembre 2010

NFA011

57

Procédures

- Syntaxe :


```

PROCEDURE nomProcédure
  [(par1 [IN | OUT | IN OUT] [NOCOPY] type1
    [{:= | DEFAULT} expression]
  [, par2 [IN | OUT | IN OUT] [NOCOPY] type2
    [{:= | DEFAULT} expression ... ])
  {IS | AS} [declarations;]
BEGIN
  instructions;
  [EXCEPTION
    traitementExceptions;]
END[nomProcédure];
      
```
- Se termine à la fin du bloc ou par une instruction **RETURN**

23 décembre 2010

NFA011

58

Fonctions

- Syntaxe :

```

FUNCTION nomFonction
  [(par1 [IN | OUT | IN OUT] [NOCOPY] type1
    [{:= | DEFAULT} expression]
  [, par2 [IN | OUT | IN OUT] [NOCOPY] type2
    [{:= | DEFAULT} expression ... )]
  RETURN typeRetour
  {IS | AS} [declarations;]
BEGIN
  instructions;
  [EXCEPTION
    traitementExceptions;]
END[nomFonction];
  
```

- Se termine obligatoirement par **RETURN** qui doit renvoyer une valeur de type `typeRetour`

Paramètres de sous-programme

- Types de paramètres :

- ◆ Entrée (**IN**) : on ne peut pas lui affecter une valeur dans le sous-programme ; le paramètre effectif associé peut être une constante, une variable ou une expression ; toujours passé par **référence** !
- ◆ Sortie (**OUT**) : on ne peut pas l'affecter (à une variable ou à lui-même) dans le sous-programme ; le paramètre effectif associé doit être une variable ; par défaut (sans **NOCOPY**) passé par **valeur** !
- ◆ Entrée et sortie (**IN OUT**) : le paramètre effectif associé doit être une variable ; par défaut (sans **NOCOPY**) passé par **valeur** !

- **NOCOPY** : passage par référence de paramètre **OUT** | **IN OUT**, utile pour paramètres volumineux ; attention aux effets de bord !
- Paramètres **OUT** | **IN OUT** pour **FUNCTION** : mauvaise pratique qui produit des effets de bord. Lorsqu'une fonction doit être appelée depuis SQL, seuls des paramètres **IN** sont autorisés !

Définition de sous-programme

- Définition de procédure ou fonction locale dans un bloc PL/SQL : à la fin de la section de déclarations

```
DECLARE ...
    PROCEDURE nomProcédure ...; END nomProcédure;
    FUNCTION nomFonction ...; END nomFonction;
BEGIN ... END;
```

- Définition de procédure ou fonction stockée (isolée ou dans un paquetage) :

```
CREATE [OR REPLACE] PROCEDURE nomProcédure ...;
END nomProcédure;
CREATE [OR REPLACE] FUNCTION nomFonction ...;
END nomFonction;
```

Manipulation de sous-programme

- Création ou modification de sous-programme :

```
CREATE [OR REPLACE] {PROCEDURE | FUNCTION} nom ...
```
- Oracle recompile automatiquement un sous-programme quand la structure d'un objet dont il dépend a été modifiée
 - ◆ Pour une compilation manuelle :

```
ALTER {PROCEDURE | FUNCTION} nom COMPILE
```
 - ◆ Affichage des erreurs de compilation sous SQL*Plus :

```
SHOW ERRORS
```
- Suppression de sous-programme :

```
DROP {PROCEDURE | FUNCTION} nom
```

Appel de sous-programme

- Appel de procédure depuis un bloc PL/SQL :
`nomProcEDURE(listeParEffectifs);`
- Appel de procédure stockée depuis SQL*Plus :
`SQL> EXECUTE nomProcEDURE(listeParEffectifs);`
- Appel de fonction depuis un bloc PL/SQL : introduction dans une instruction PL/SQL ou SQL de
`nomFonction(listeParEffectifs)`
- Appel de fonction stockée depuis SQL*Plus : introduction dans une instruction SQL de
`nomFonction(listeParEffectifs)`

Procédure locale : exemple

```

DECLARE
  nbPilotesPrimes INTEGER := 0;
  PROCEDURE accordPrime(villePrime IN pilote.Ville%TYPE,
                        valPrime IN NUMBER,
                        nbPilotes OUT INTEGER) IS
  BEGIN
    UPDATE pilote SET Salaire = Salaire + valPrime
      WHERE (Ville = villePrime);
    nbPilotes := SQL%ROWCOUNT;
  END accordPrime;
BEGIN
  accordPrime('Toulouse', 1000, nbPilotesPrimes);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nombre pilotes primés : ' ||
                        nbPilotesPrimes);
END;
```


Procédure stockée : exemple

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE
  accordPrime(villePrime IN pilote.Ville%TYPE,
              valPrime IN NUMBER,
              nbPilotes OUT INTEGER) IS
BEGIN
  UPDATE pilote SET Salaire = Salaire + valPrime
    WHERE (Ville = villePrime);
  nbPilotes := SQL%ROWCOUNT;
END accordPrime;
```

- Appel depuis SQL*Plus :

```
SQL> EXECUTE accordPrime('Gap',1000,nbPilotesPrimes);
```

- Appel depuis un bloc PL/SQL :

```
BEGIN ...
  accordPrime('Gap', 1000, nbPilotesPrimes);
...
END;
```

Fonction locale : exemple

```
DECLARE
  salaireMoyInt pilote.Salaire%TYPE;
  FUNCTION moyInt(ageInf IN pilote.Age%TYPE,
                 ageSup IN pilote.Age%TYPE)
    RETURN pilote.Salaire%TYPE IS
BEGIN
  -- la variable du parent est visible ici !
  SELECT AVG(Salaire) INTO salaireMoyInt FROM pilote
    WHERE (Age >= ageInf AND Age <= ageSup);
  RETURN salaireMoyInt;
END moyInt;
BEGIN
  salaireMoyInt := moyInt(32,49);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Salaire moyen pour âge 32-49 '
    || salaireMoyInt);
END;
```

Fonction stockée : exemple

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION
  moyInt(ageInf IN pilote.Age%TYPE,
         ageSup IN pilote.Age%TYPE)
  RETURN pilote.Salaire%TYPE IS
  salaireMoyInt pilote.Salaire%TYPE;
BEGIN
  SELECT AVG(Salaire) INTO salaireMoyInt FROM pilote
    WHERE (Age >= ageInf AND Age <= ageSup);
  RETURN salaireMoyInt;
END moyInt;
```

- Appel depuis SQL*Plus :

```
SQL> SELECT ... FROM pilote WHERE (Salaire > moyInt(32,49));
```

- Appel depuis un bloc PL/SQL :

```
salaireMoyenIntervalle := moyInt(32,49);
...
```

Paquetages

- Paquetage = regroupement de variables, curseurs, fonctions, procédures, etc. PL/SQL qui fournissent un ensemble cohérent de services
- Distinction entre ce qui est accessible depuis l'extérieur et ce qui n'est accessible qu'à l'intérieur du paquetage
→ encapsulation
- Structure :
 - ◆ Section de **spécification** : déclarations des variables, curseurs, sous-programmes accessibles depuis l'extérieur
 - ◆ Section d'**implémentation** : code des sous-programmes accessibles depuis l'extérieur + sous-programmes accessibles en interne (privés)

Section de spécification

■ Syntaxe :

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE nomPaquetage {IS | AS}
  [declarationTypeRECORDpublique ...; ]
  [declarationTypeTABLEpublique ...; ]
  [declarationSUBTYPEpublique ...; ]
  [declarationRECORDpublique ...; ]
  [declarationTABLEpublique ...; ]
  [declarationEXCEPTIONpublique ...; ]
  [declarationCURSORpublique ...; ]
  [declarationVariablePublique ...; ]
  [declarationFonctionPublique ...; ]
  [declarationProcédurePublique ...; ]
END [nomPaquetage];
```

Spécification : exemple

```
CREATE PACKAGE gestionPilotes AS
...
  CURSOR accesPilotes(agePilote pilote.Age%TYPE)
    RETURN pilote%ROWTYPE;
  FUNCTION moyInt(ageInf IN pilote.Age%TYPE,
    ageSup IN pilote.Age%TYPE)
    RETURN pilote.Salaire%TYPE;
  PROCEDURE accordPrime(villePrime IN pilote.Ville%TYPE,
    valPrime IN NUMBER,nbPilotes OUT INTEGER);
...
END gestionPilotes;
```

Section d'implémentation

■ Syntaxe :

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE BODY nomPaquetage
  {IS | AS}
  [declarationTypePrivee ...; ]
  [declarationObjetPrivee ...; ]
  [definitionFonctionPrivee ...; ]
  [definitionProcedurePrivee ...; ]
  [instructionsFonctionPublique ...; ]
  [instructionsProcedurePublique ...; ]
END [nomPaquetage];
```

Implémentation : exemple

```
CREATE PACKAGE BODY gestionPilotes AS
  CURSOR accesPilotes(agePilote pilote.Age%TYPE)
    RETURN pilote%ROWTYPE
  IS SELECT * FROM pilote WHERE Age = agePilote;
  FUNCTION moyInt(ageInf IN pilote.Age%TYPE,
    ageSup IN pilote.Age%TYPE)
    RETURN pilote.Salaire%TYPE IS
  BEGIN
    SELECT AVG(Salaire) INTO salaireMoyInt FROM pilote
      WHERE (Age >= ageInf AND Age <= ageSup);
    RETURN salaireMoyInt;
  END moyInt;
  PROCEDURE accordPrime(villePrime IN pilote.Ville%TYPE,
    valPrime IN NUMBER, nbPilotes OUT INTEGER) IS
  BEGIN
    UPDATE pilote SET Salaire = Salaire + valPrime
      WHERE (Ville = villePrime);
    nbPilotes := SQL%ROWCOUNT;
  END accordPrime;
END gestionPilotes;
```

Référence au contenu d'un paquetage

- Naturellement, seuls les objets et sous-programmes publics peuvent être référencés depuis l'extérieur
- Syntaxe :
 - `nomPaquetage.nomObjet`
 - `nomPaquetage.nomSousProgramme(...)`
- Les paquetages **autorisent la surcharge** des noms de fonctions ou de procédures
 - ◆ Toutes les versions (qui diffèrent par le nombre et/ou le type des paramètres) doivent être déclarées dans la section de spécification
 - ◆ Les références seront les mêmes pour les différentes versions, le choix est fait en fonction des paramètres effectifs

23 décembre 2010

NFA011

73

Manipulation d'un paquetage

- Re-compilation d'un paquetage :
 - ◆ Utiliser **CREATE OR REPLACE PACKAGE** et terminer par `/` une des sections (sous SQL*Plus)
 - ◆ La modification d'une des sections entraîne la re-compilation automatique de l'autre section
 - ◆ Affichage des erreurs de compilation avec SQL*Plus :
`SHOW ERRORS`
- Suppression d'un paquetage :
 - `DROP BODY nomPaquetage;`
 - `DROP nomPaquetage;`

23 décembre 2010

NFA011

74

Exceptions

- Les exceptions correspondent à des conditions d'erreur constatées lors de l'exécution d'un programme PL/SQL ou de requêtes SQL
- PL/SQL propose un mécanisme de traitement pour les exceptions déclenchées, permettant d'éviter l'arrêt systématique du programme
- Les programmeurs peuvent se servir de ce mécanisme non seulement pour les erreurs Oracle, mais pour toute condition qu'ils peuvent définir (→ communication plus riche entre appelants et appelés ou blocs imbriqués)

23 décembre 2010

NFA011

75

Traitement des exceptions

- Syntaxe :

...

EXCEPTION**WHEN** nomException1 [OR nomException2 ...] **THEN**
instructions1;**WHEN** nomException3 [OR nomException4 ...] **THEN**
instructions3;**WHEN OTHERS THEN**
instructionsAttrapeTout;**END;**

23 décembre 2010

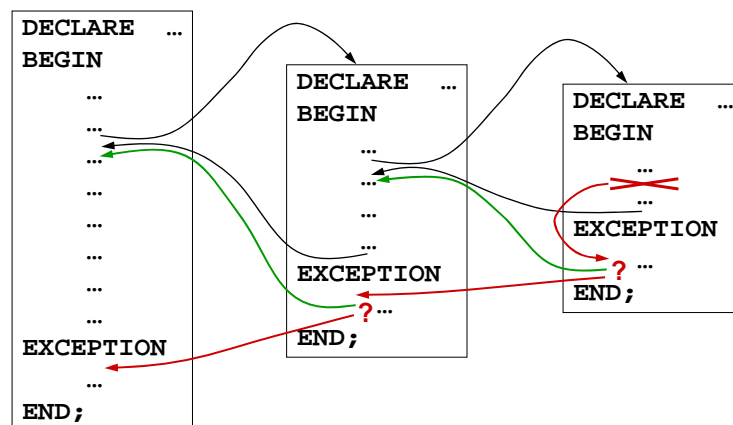
NFA011

76

Suites de l'apparition d'une exception

1. Aucun traitement n'est prévu : le programme s'arrête
2. Un traitement est prévu :
 - ◆ L'exécution du bloc PL/SQL courant est abandonnée
 - ◆ Le traitement de l'exception est recherché dans la section **EXCEPTION** associée au bloc courant, sinon dans les blocs parents (englobant le bloc courant) ou le programme appelant
 - ◆ L'exception est traitée suivant les instructions trouvées (spécifiques ou attrape-tout)
 - ◆ L'exécution se poursuit normalement dans le bloc parent (ou le programme appelant) de celui qui a traité l'exception

Suites de l'apparition d'une exception



Mécanismes de déclenchement

1. Déclenchement **automatique** suite à l'apparition d'une des erreurs **prédéfinies** Oracle : `VALUE_ERROR`, `ZERO_DIVIDE`, `TOO_MANY_ROWS`, etc. ou **non nommées**
2. Déclenchement **programmé** (permet au programmeur d'exploiter le mécanisme de traitement des erreurs) :
 - ◆ Déclaration (dans `DECLARE`) : `nomException EXCEPTION;`
 - ◆ Déclenchement (dans `BEGIN`) : `RAISE nomException;`
 Il est également possible de déclencher avec `RAISE` une exception prédéfinie Oracle !
`RAISE nomExceptionPreDefinie;`

23 décembre 2010

NFA011

79

Exceptions non nommées

- Traitement non spécifique grâce à l'attrape-tout :

```
WHEN OTHERS THEN instructions;
```

Exemple :

```
WHEN OTHERS THEN
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('SQLERRM | | \' | |
                        SQLCODE | | \')');
```

- Identification et traitement spécifique :

- ◆ Identification dans la section `DECLARE` :

```
nomAPrendre EXCEPTION;
```

```
PRAGMA EXCEPTION_INIT(numAPrendre, numErrOracle);
```

- ◆ Traitement spécifique :

```
WHEN nomAPrendre THEN instructions;
```

23 décembre 2010

NFA011

80

Mécanismes de déclenchement (2)

- Propagation explicite au parent ou à l'appelant **après** traitement local :

```
WHEN nomException1 THEN
    ...;
    RAISE; -- la même exception nomException1
WHEN autreException THEN ...
```

- Déclenchement avec message et code d'erreur personnalisé :

```
RAISE_APPLICATION_ERROR(numErr, messageErr,
                        [TRUE | FALSE]);
```

- ◆ Utilise le mécanisme des exceptions non nommées, avec `SQLERRM` et `SQLCODE`
- ◆ `TRUE` : mise dans une pile d'erreurs à propager (par défaut) ;
- ◆ `FALSE` : remplace les erreurs précédentes dans la pile

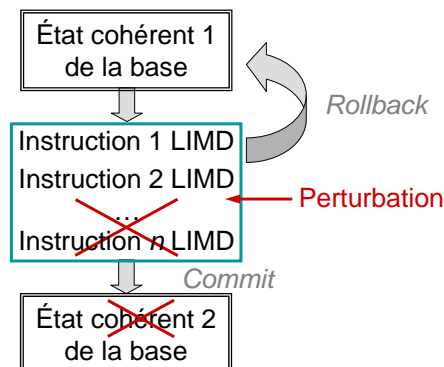
23 décembre 2010

NFA011

81

Transactions

- Objectif : rendre indivisible une suite de manipulations des données



23 décembre 2010

NFA011

82

Transactions : exigences

- Indivisibilité (atomicité) des instructions regroupées dans une transaction
- Maintien de la cohérence : passage d'un état initial cohérent à un état cohérent (qui peut être le même que l'état initial si la transaction ne s'est pas terminée avec succès)
- Isolation entre plusieurs transactions (sérialisation) ; pour des raisons de performance, des niveaux intermédiaires d'isolation peuvent être employés
- Durabilité des opérations : une fois la transaction terminée avec succès, le résultat des opérations qu'elle regroupe ne peut pas être remis en question

23 décembre 2010

NFA011

83

Transactions : contrôle

- Début d'une transaction : pas d'instruction explicite
 - ◆ À la première instruction SQL après le **BEGIN** du bloc
 - ◆ À la première instruction SQL après la fin d'une autre transaction
- Fin explicite d'une transaction :
 - ◆ Avec succès : **COMMIT [WORK];**
 - ◆ Échec : **ROLLBACK [WORK];**
- Fin implicite d'une transaction :
 - ◆ Avec succès : à la fin normale de la session ou à la première instruction du LDD ou LCD
 - ◆ Échec : à la fin anormale d'une session

23 décembre 2010

NFA011

84

Transactions : contrôle (2)

- Les points de validation intermédiaires rendent possible l'annulation d'une partie des opérations :

```
SAVEPOINT nomPoint;    -- insertion point de validation
ROLLBACK TO nomPoint; -- retour à l'état d'avant nomPoint
```

- Remarques :

- ◆ Oracle place chaque instruction SQL dans une transaction implicite ; si l'instruction échoue (par exemple, une exception est levée), l'état redevient celui qui précède l'instruction
- ◆ La sortie d'un sous-programme suite à une exception non traitée ne produit pas de **ROLLBACK** implicite des opérations réalisées dans le sous-programme !

23 décembre 2010

NFA011

85

Transactions : exemple

```
DECLARE ...
BEGIN    -- Échanger les heures de départ de 2 vols
  SELECT * INTO vol1 FROM Vol WHERE Numvol = numVol1;
  SELECT * INTO vol2 FROM Vol WHERE Numvol = numVol2;
  dureeVol1 := vol1.Heure_arrivee - vol1.Heure_depart;
  dureeVol2 := vol2.Heure_arrivee - vol2.Heure_depart;
  UPDATE Vol SET Heure_depart = vol1.Heure_depart,
                Heure_arrivee = vol1.Heure_depart +
                                dureeVol2
                WHERE Numvol = numVol2;
  UPDATE Vol SET Heure_depart = vol2.Heure_depart,
                Heure_arrivee = vol2.Heure_depart +
                                dureeVol1
                WHERE Numvol = numVol1;
  COMMIT;
EXCEPTION
  WHEN OTHERS THEN
    ROLLBACK;
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

86

Déclencheurs

- Déclencheur (*trigger*) = programme dont l'exécution est **déclenchée** (*fired*) par un événement (un déclencheur **n'est pas appelé explicitement** par une application)
- Événements déclencheurs :
 - ◆ Instruction LMD : **INSERT, UPDATE, DELETE**
 - ◆ Instruction LDD : **CREATE, ALTER, DROP**
 - ◆ Démarrage ou arrêt de la base
 - ◆ Connexion ou déconnexion d'utilisateur
 - ◆ Erreur d'exécution
- Usage fréquent : implémenter les règles de gestion non exprimables par les contraintes au niveau des tables

23 décembre 2010

NFA011

87

Définition d'un déclencheur

- Structure :
 1. Description de l'événement déclencheur
 2. Éventuelle condition supplémentaire à satisfaire pour déclenchement
 3. Description du traitement à réaliser après déclenchement
- Syntaxe pour déclenchement sur instruction LMD :


```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nomDeclencheur
{BEFORE | AFTER | INSTEAD OF}
{DELETE | INSERT | UPDATE [OF colonne 1, ...] [OR ...]}
ON {nomTable | nomVue}
[REFERENCING {OLD [AS] nomAncien | NEW [AS] nomNouveau
| PARENT [AS] nomParent } ...]
[FOR EACH ROW]
[WHEN conditionSupplementaire]
{[DECLARE ...] BEGIN ... [EXCEPTION ...] END;
| CALL nomSousProgramme(listeParametres)}
```

23 décembre 2010

NFA011

88

Déclencheurs sur instruction LMD

- Quand le déclenchement a lieu (si concevable) :
 - ◆ Avant l'événement : **BEFORE**
 - ◆ Après l'événement : **AFTER**
 - ◆ À la place de l'événement : **INSTEAD OF** (uniquement pour vues multi-tables)
- Description de l'événement (pour instructions LMD) :
 - ◆ La ou les (**OR**) instructions,
 - ◆ Si l'événement concerne des colonnes spécifiques (**FOR** *colonne 1, ...*) ou non,
 - ◆ Le nom de la table (ou vue) (**ON** {*nomTable* | *nomVue*})

23 décembre 2010

NFA011

89

Déclencheurs sur instruction LMD

- Changement des noms par défaut : **REFERENCING**
 - ◆ **:OLD** désigne un enregistrement à effacer (déclencheur sur **DELETE, UPDATE**) : **REFERENCING OLD AS nomAncien**
 - ◆ **:NEW** désigne un enregistrement à insérer (déclencheur sur **INSERT, UPDATE**) : **REFERENCING NEW AS nomNouveau**
 - ◆ **:PARENT** pour des *nested tables* : **REFERENCING PARENT AS nomParent**
- **FOR EACH ROW** :
 - ◆ Avec **FOR EACH ROW**, 1 exécution par ligne concernée par l'instruction LMD (*row trigger*)
 - ◆ Sans **FOR EACH ROW**, 1 exécution par instruction LMD (*statement trigger*)

23 décembre 2010

NFA011

90

Base exemple

- Tables de la base (la clé primaire est soulignée) :
 - immeuble (Adr, NbEtg, DateConstr, NomGerant)
 - appart (Adr, Num, Type, Superficie, Etg, NbOccup)
 - personne (Nom, Age, CodeProf)
 - occupant (Adr, NumApp, NomOccup, DateArrivee, DateDepart)
 - propriete (Adr, NomProprietaire, QuotePart)
- Exemples de contraintes à satisfaire :
 - ◆ Intégrité référentielle (clé étrangère ← clé primaire) : lors de la création de la table `propriete` : `CONSTRAINT prop_pers FOREIGN KEY (NomProprietaire) REFERENCES personne (Nom)`
 - ◆ Condition entre colonnes : lors de la création de la table `occupant` : `CONSTRAINT dates CHECK (DateArrivee < DateDepart)`
 - ◆ Règles de gestion : somme quotes-parts pour une propriété = 100 ; date construction immeuble < dates arrivée de tous ses occupants...
→ déclencheurs

23 décembre 2010

NFA011

91

Déclencheur sur INSERT

- Pour un nouvel occupant, vérifie si `occupant.DateArrivee > immeuble.DateConstr` (FOR EACH ROW est nécessaire pour avoir accès à `:NEW`, l'enregistrement ajouté) :

```
CREATE TRIGGER TriggerVerificationDates
  BEFORE INSERT ON occupant FOR EACH ROW
DECLARE
  Imm immeuble%ROWTYPE;
BEGIN
  SELECT * INTO Imm FROM immeuble
    WHERE immeuble.Adr = :NEW.Adr;
  IF :NEW.DateArrivee < Imm.DateConstr THEN
    RAISE_APPLICATION_ERROR(-20100, :NEW.Nom ||
      ' arrivé avant construction immeuble ' ||
      Imm.Adr);
  END IF;
END;
```

- Événement déclencheur : `INSERT INTO occupant ... VALUES ...;`

23 décembre 2010

NFA011

92

Déclencheur sur INSERT (2)

- Si chaque nouvel immeuble doit avoir au moins un appartement, insérer un appartement après la création de l'immeuble (**FOR EACH ROW** est nécessaire pour avoir accès à **:NEW**, l'enregistrement ajouté) :

```
CREATE TRIGGER TriggerAppartInitial
  AFTER INSERT ON immeuble FOR EACH ROW
BEGIN
  INSERT INTO appart (Adr, Num, NbOccup)
  VALUES (:NEW.Adr, 1, 0);
END;
```

- Événement déclencheur : **INSERT INTO immeuble ... VALUES ...;**

Déclencheur sur DELETE

- Au départ d'un occupant, décrémente **appart.NbOccup** après effacement de l'occupant (**FOR EACH ROW** est nécessaire car la suppression peut concerner plusieurs occupants, ainsi que pour avoir accès à **:OLD**, l'enregistrement éliminé) :

```
CREATE TRIGGER TriggerDiminutionNombreOccupants
  AFTER DELETE ON occupant FOR EACH ROW
BEGIN
  UPDATE appart SET NbOccup = NbOccup - 1
  WHERE appart.Adr = :OLD.Adr
  AND   appart.Num = :OLD.NumApp;
END;
```

- Événement déclencheur : **DELETE FROM occupant WHERE ...;**

Déclencheur sur UPDATE

- En cas de modification d'un occupant, met à jour les valeurs de `appart.Nboccup` pour 2 les appartements éventuellement concernés (utilise à la fois `:OLD` et `:NEW`) :

```
CREATE TRIGGER TriggerMAJNombreOccupants
  AFTER UPDATE ON occupant FOR EACH ROW
BEGIN
  IF :OLD.Adr <>:NEW.Adr OR :OLD.NumApp <>:NEW.NumApp
  THEN  UPDATE appart SET NbOccup = NbOccup - 1
        WHERE appart.Adr = :OLD.Adr
        AND  appart.Num = :OLD.NumApp;
        UPDATE appart SET NbOccup = NbOccup + 1
        WHERE appart.Adr = :NEW.Adr
        AND  appart.Num = :NEW.NumApp;
  END IF;
END;
```

- Événement déclencheur : `UPDATE occupant SET ... WHERE ...;`

23 décembre 2010

NFA011

95

Déclencheur sur conditions multiples

- Un **seul** déclencheur pour INSERT, DELETE, UPDATE qui met à jour les valeurs de `appart.Nboccup` pour le(s) appartement(s) concerné(s) :

```
CREATE TRIGGER TriggerCompletMAJNombreOccupants
  AFTER INSERT OR DELETE OR UPDATE
  ON occupant FOR EACH ROW
BEGIN
  IF (INSERTING) THEN
  ...
  ELSIF (DELETING) THEN
  ...
  ELSIF (UPDATING) THEN
  ...
  END IF;
END;
```

- Exemple d'événement déclencheur :
`INSERT INTO occupant ... VALUES ...;`

23 décembre 2010

NFA011

96

Déclencheurs sur instruction LDD

- Syntaxe pour déclenchement sur instruction LDD :

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nomDeclencheur
BEFORE | AFTER action [OR action ...]
ON {[nomSchema.]SCHEMA | DATABASE}
{[DECLARE ...] BEGIN ... [EXCEPTION ...] END;
 | CALL nomSousProgramme(listeParametres)}
```

- SCHEMA : déclencheur valable pour schéma courant
- Quelques actions :
 - ◆ CREATE, RENAME, ALTER, DROP sur un objet du dictionnaire
 - ◆ GRANT, REVOKE privilège(s) à un utilisateur

23 décembre 2010

NFA011

97

Déclencheur sur LDD : exemple

- Enregistrement des changements de noms des objets du dictionnaire :

```
historiqueChangementNoms(Date,NomObjet,NomProprietaire)
```

```
CREATE TRIGGER TriggerHistoriqueChangementNoms
  AFTER RENAME ON DATABASE
BEGIN
  -- On se sert de 2 attributs système
  -- ora_dict_obj_name : nom objet affecté
  -- ora_dict_obj_owner : propriétaire objet affecté

  INSERT INTO historiqueChangementNoms
    VALUES (SYSDATE, ora_dict_obj_name,
            ora_dict_obj_owner);
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

98

Déclencheurs d'instance

■ Syntaxe :

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nomDeclencheur
BEFORE | AFTER evenement [OR evenement ...]
ON {[nomSchema.]SCHEMA | DATABASE}
{[DECLARE ...] BEGIN ... [EXCEPTION ...] END;
 | CALL nomSousProgramme(listeParametres)}
```

■ Événements déclencheurs concernés :

- ◆ Démarrage ou arrêt de la base : SHUTDOWN ou STARTUP
- ◆ Connexion ou déconnexion d'utilisateur : LOGON ou LOGOFF
- ◆ Erreurs : SERVERERROR, NO_DATA_FOUND, ...

Déclencheur d'instance : exemple

■ Afficher l'identité de l'objet ayant provoqué un débordement :

```
CREATE TRIGGER TriggerDebordement
  AFTER SERVERERROR ON DATABASE
DECLARE
  eno NUMBER;
  typ VARCHAR2; owner VARCHAR2; ts VARCHAR2;
  obj VARCHAR2; subobj VARCHAR2;
BEGIN
  IF (space_error_info(eno,typ,owner,ts,obj,subobj) =
      TRUE) THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('L'objet' || obj ||
      ' de ' || owner || ' a débordé !');
  END IF;
END;
```

Manipulation d'un déclencheur

- Tout déclencheur est actif dès sa compilation !
- Re-compilation d'un déclencheur après modification :
`ALTER TRIGGER nomDeclencheur COMPILE;`
- Désactivation de déclencheurs :
`ALTER TRIGGER nomDeclencheur DISABLE;`
`ALTER TABLE nomTable DISABLE ALL TRIGGERS;`
- Réactivation de déclencheurs :
`ALTER TRIGGER nomDeclencheur ENABLE;`
`ALTER TABLE nomTable ENABLE ALL TRIGGERS;`
- Suppression d'un déclencheur :
`DROP TRIGGER nomDeclencheur;`

23 décembre 2010

NFA011

101

Droits de création et manipulation

- Déclencheurs d'instance : privilège
`ADMINISTER DATABASE TRIGGER`
- Autres déclencheurs :
 - ◆ Dans tout schéma : privilège `CREATE ANY TRIGGER`
 - ◆ Dans votre schéma : privilège `CREATE TRIGGER`
(rôle `RESOURCE`)

23 décembre 2010

NFA011

102

ALL_TRIGGERS, DBA_TRIGGERS, USER_TRIGGERS

- ALL_TRIGGERS : déclencheurs de l'utilisateur et des tables de l'utilisateur
 - ◆ OWNER
 - ◆ TRIGGER_NAME
 - ◆ TRIGGER_TYPE (BEFORE STATEMENT, BEFORE EACH ROW, ...)
 - ◆ TRIGGERING_EVENT
 - ◆ TABLE_OWNER
 - ◆ BASE_OBJECT_TYPE (TABLE, VIEW, SCHEMA, DATABASE)
 - ◆ TABLE_NAME
 - ◆ COLUMN_NAME
 - ◆ REFERENCING_NAMES
 - ◆ WHEN_CLAUSE
 - ◆ STATUS (ENABLED, DISABLED)
 - ◆ DESCRIPTION
 - ◆ ACTION_TYPE (CALL, PL/SQL)
 - ◆ TRIGGER_BODY
- DBA_TRIGGERS : de la base, USER_TRIGGERS : de l'utilisateur

23 décembre 2010

NFA011

103

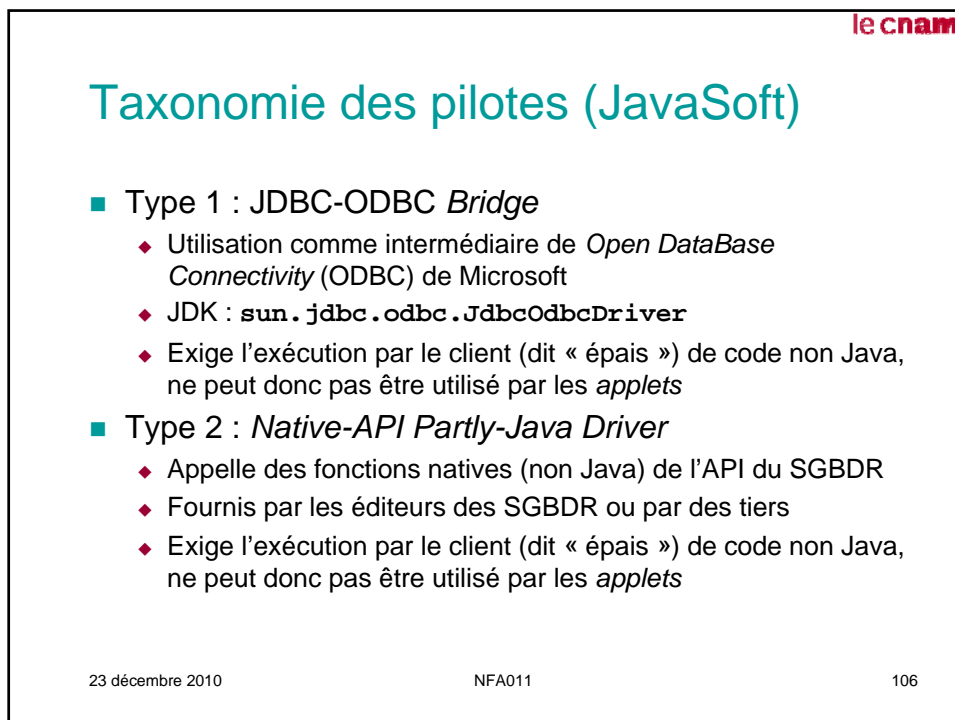
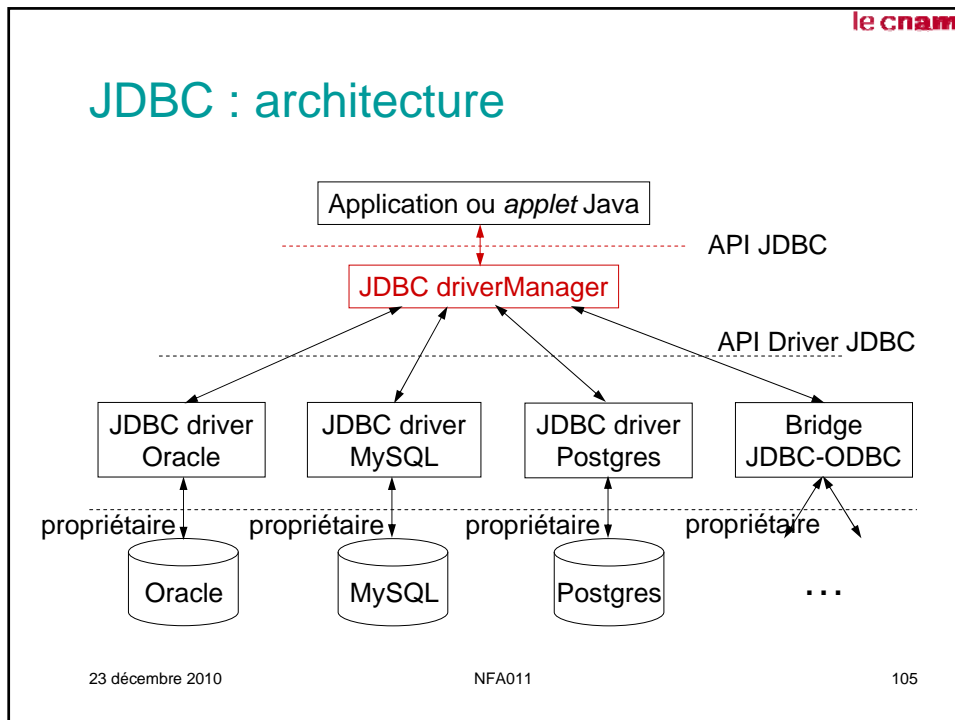
JDBC

- *Java DataBase Connectivity* (JDBC) : API de bas niveau permettant de travailler avec une ou plusieurs bases de données depuis un programme Java
- Objectif : interface uniforme assurant l'indépendance du SGBDR cible
- Réalité : indépendance **relative** du SGBDR, l'interface étant assurée par un pilote (*driver*) fourni par l'éditeur du SGBDR ou par un tiers...
- Versions :
 - ◆ JDBC 1 : SDK 1.1 (java.sql)
 - ◆ JDBC 2 : SDK 1.2 (java.sql, javax.sql)
 - ◆ JDBC 3 : SDK 1.4

23 décembre 2010

NFA011

104



Taxonomie des pilotes (JavaSoft)

- Type 3 : *Net-protocol, all Java driver*
 - ◆ Utilise, à travers une API réseau générique, un serveur *middleware* comme intermédiaire avec le SGBDR
 - ◆ Client « léger » 100% Java, peut donc être employé par les *applets* à condition que l'adresse du *middleware* soit la même que celle du serveur Web
- Type 4 : *Native protocol, all Java driver*
 - ◆ Interagit avec le SGBDR directement à travers des *sockets*
 - ◆ Fournis par les éditeurs des SGBDR ou par des tiers
 - ◆ Client « léger » 100% Java, peut donc être employé par les *applets* à condition que l'adresse du SGBDR soit la même que celle du serveur Web

23 décembre 2010

NFA011

107

Modèles d'interaction

- **Modèle 2-tiers** : interaction directe entre le client *applet/application* Java et le SGBDR
 - ◆ Avantage : facilité de mise en œuvre
 - ◆ Désavantages : tout le traitement est du côté du client, dépendance forte entre le client et le SGBDR
- **Modèle 3-tiers** : interaction par l'intermédiaire d'un serveur *middleware*
 - ◆ Avantages : une partie du traitement peut être transférée au serveur *middleware*, flexibilité pour l'interaction avec le client, le client peut être totalement indépendant du SGBDR
 - ◆ Désavantages : difficulté de mise en œuvre, exige des compétences plus vastes

23 décembre 2010

NFA011

108

Structure de l'application Java

1. Importation de paquetages
2. Enregistrement du pilote
3. Établissement des connexions
4. Préparation des instructions SQL
5. Exécution des instructions SQL
6. Traitement des données retournées
7. Fermeture

Importation de paquetages

- Importation du paquetage de base JDBC (**obligatoire**) :
`import java.sql.*;`
- Importation de paquetages spécifiques :
 - ◆ Additions au paquetage de base :
`import javax.sql.*;`
 - ◆ Paquetage permettant d'utiliser des types spécifiques Oracle :
`import oracle.sql.*;`
 - ◆ Paquetage contenant le pilote Oracle (**obligatoire**) :
`import oracle.jdbc.driver.*;`
- CLASSPATH doit inclure le paquetage à employer (en fonction du pilote choisi, par exemple `ojdbc14.jar`)

Enregistrement du pilote

- Chargement de la classe du pilote, qui crée une instance et s'enregistre auprès du `DriverManager` (pour tous les types de pilotes) :

```
Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");
```

ou

- Création explicite d'une instance et enregistrement explicite (pilotes de type 2, 3 ou 4) :

```
DriverManager.registerDriver(new  
    oracle.jdbc.driver.OracleDriver());
```

Établissement de connexion

- Connexion = instance de la classe qui implémente l'interface `Connection`
- Appel de la méthode `getConnection(URLconnexion, login, password)` de la classe `DriverManager`, avec `URLconnexion = "jdbc:sousProtocole:identifiantBase"`
 - ◆ `jdbc` : protocole
 - ◆ `sousProtocole` : `odbc` pour pilote type 1, `oracle:oci` pour pilote Oracle de type 2, `oracle:thin` pour pilote Oracle de type 4, etc.
 - ◆ `identifiantBase` : dépend du pilote utilisé ; exemple pour pilote de type 4 : nom de la machine (ou adresse IP) + numéro de port + nom de la base

Établissement de connexion (2)

■ Exemple :

```
Connection nomConnexion =  
    DriverManager.getConnection  
        ("jdbc:oracle:thin:@odessa:1521:NFA011",  
         "Julien", "monpass");
```

- ◆ Pilote léger de type 4 `oracle:thin`
- ◆ Nom machine `odessa`
- ◆ Numéro de port `1521`
- ◆ Nom de la base `NFA011`

- ### ■ `DriverManager` essaye tous les drivers, respectant le sous-protocole indiqué, qui se sont enregistrés (dans l'ordre d'enregistrement) et utilise le premier qui accepte la connexion

Options d'une connexion

- ### ■ Après l'ouverture d'une connexion on peut préciser des options :

- ◆ Lecture seulement ou non : méthode `setReadOnly(boolean)` de `Connection`

```
nomConnexion.setReadOnly(true);
```

- ◆ *Commit* automatique ou non : méthode `setAutoCommit(boolean)` de `Connection`
(voir transactions plus loin)

```
nomConnexion.setAutoCommit(false);
```

- ◆ Degré d'isolation : méthode `setTransactionIsolation(...)` de `Connection`

Passage des appels SQL

- Pour transmettre un appel SQL il faut commencer par créer une instance de classe qui implémente l'interface correspondante
- Interfaces utilisables pour les appels SQL :
 - ◆ Interface `Statement` : pour les instructions SQL simples
 - ◆ Interface `PreparedStatement` : pour les instructions SQL paramétrées (mais peut servir pour les instructions simples)
 - ◆ Interface `CallableStatement` : pour les procédures ou fonctions cataloguées (PL/SQL ou autres)

23 décembre 2010

NFA011

115

Interface Statement

- Création :
`Statement stmt = connexion.createStatement();`
- Méthodes :
 - ◆ `ResultSet executeQuery(String)` : exécute la requête présente dans le `String` et retourne un ensemble d'enregistrements (`ResultSet`) ; utilisée pour `SELECT`
 - ◆ `int executeUpdate(String)` : exécute la requête présente dans le `String` et retourne le nombre d'enregistrements traités (ou 0 pour instructions du LDD) ; utilisée pour `INSERT`, `UPDATE`, `DELETE` (LMD), `CREATE`, `ALTER`, `DROP` (LDD)

23 décembre 2010

NFA011

116

Interface Statement (2)

■ Méthodes (suite) :

- ◆ **boolean execute(String)** : exécute la requête présente dans le **String**, retourne **true** si c'est un **SELECT** et **false** sinon ; employée dans des cas particuliers
- ◆ **Connection getConnection()** : retourne la connexion correspondante
- ◆ **void setMaxRows(int)** : borne supérieure sur le nombre d'enregistrements à extraire par toute requête de l'instance
- ◆ **int getUpdateCount()** : nombre d'enregistrements affectés par la dernière instruction SQL associée (-1 si **SELECT** ou si l'instruction n'a affecté aucun enregistrement)
- ◆ **void close()** : fermeture de l'instance

Curseurs statiques

- Le résultat d'une requête est disponible dans une instance de classe qui implémente l'interface **ResultSet** (équivalent des curseurs PL/SQL)
- Méthodes de **ResultSet** :
 - ◆ **boolean next()** : positionnement sur l'enregistrement suivant ; retourne **false** quand il n'y a plus d'enregistrements
 - ◆ **getXXX(int)** : retourne la colonne de numéro donné par l'argument **int** et de type **XXX** de l'enregistrement courant
 - ◆ **updateXXX(int, XXX)** : dans l'enregistrement courant, donne à la colonne de numéro **int** et de type **XXX**, une valeur de type **XXX**
 - ◆ **void close()** : fermeture de l'instance
- L'instance est automatiquement fermée quand le **statement** correspondant est fermé ou associé à une autre instruction SQL

Curseurs statiques : exemple

```
...
int delCount;
Statement stmt1 = connexion.createStatement();
Statement stmt2 = connexion.createStatement();
ResultSet rset = stmt1.executeQuery("SELECT Nom
                                   FROM pilote");

while (rset.next())
    System.out.println(rset.getString(1));
rset.close();
stmt1.close();
delCount = stmt2.executeUpdate("DELETE FROM vol
                               WHERE Ville_depart = 'Paris'");
stmt2.close();
...
```

23 décembre 2010

NFA011

119

Curseurs navigables

- Les options du curseur sont déclarées comme paramètres de la méthode `createStatement` :
`createStatement(int typeResultSet, int modifierSet)`
- Types possibles (selon paramètre `typeResultSet`) :
 - ◆ `ResultSet.TYPE_FORWARD_ONLY` : non navigable (valeur par défaut)
 - ◆ `ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE` : navigable mais insensible aux modifications, c'est à dire ne reflète pas les modifications de la base
 - ◆ `ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE` : navigable et sensible aux modifications (**reflète les modifications de la base**)

23 décembre 2010

NFA011

120

Curseurs navigables (2)

■ Quelques méthodes spécifiques :

- ◆ `int getType()` : retourne le type de navigabilité du curseur
- ◆ `void setFetchDirection(int)` : définit la direction du parcours
 - valeurs du paramètre : `ResultSet.FETCH_FORWARD`, `ResultSet.FETCH_BACKWARD`, `ResultSet.FETCH_UNKNOWN`
 - est aussi méthode de `Statement`, ayant dans ce cas effet sur **tous** les curseurs associés !
- ◆ `int getFetchDirection()` : retourne la direction courante
- ◆ `boolean isBeforeFirst()` : indique si le curseur est positionné avant le premier enregistrement (`true` après ouverture, sauf si aucun enregistrement)

23 décembre 2010

NFA011

121

Curseurs navigables (3)

■ Quelques méthodes spécifiques (suite) :

- ◆ `void beforeFirst()` : positionne le curseur avant le premier enregistrement
- ◆ `boolean isFirst()` : indique si le curseur est positionné sur le premier enregistrement ; si aucun enregistrement : `false`
- ◆ `boolean absolute(int)` : positionne le curseur sur l'enregistrement de numéro indiqué (depuis début si `>0`, depuis fin si `<0`) ; `false` si aucun enregistrement n'a ce numéro
- ◆ `boolean relative(int)` : positionne le curseur sur le n -ième enregistrement en partant de la position courante (`>0` ou `<0`) ; `false` si aucun enregistrement n'a cette position

23 décembre 2010

NFA011

122

Curseurs navigables : exemple

```

...
Statement stmt = connexion.createStatement
                (ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,
                 ResultSet.CONCUR_READ_ONLY);
ResultSet rset = stmt.executeQuery("SELECT Nom FROM
                                   pilote");
if(rset.absolute(5)) {
    System.out.println("5ème pilote :" +
                      rset.getString(1));
    if(rset.relative(2))
        System.out.println("7ème pilote :" +
                            rset.getString(1));
    else
        System.out.println("Echec, pas de 7ème pilote !");
} else
    System.out.println("Echec, pas de 5ème pilote !");
...

```

23 décembre 2010

NFA011

123

Curseurs modifiables

- Permettent de modifier le contenu de la base
- Types possibles (selon paramètre `modifRSet`) :
 - ◆ `ResultSet.CONCUR_READ_ONLY` : n'autorise pas la modification (valeur par défaut)
 - ◆ `ResultSet.CONCUR_UPDATABLE` : autorise la modification
- Contraintes d'utilisation :
 - ◆ Pas de verrouillage automatique comme avec `CURSOR ... IS SELECT ... FOR UPDATE` dans PL/SQL !
 - ◆ Seules les requêtes qui extraient des **colonnes** sont autorisées à produire des curseurs modifiables (`SELECT tableau.*` plutôt que `SELECT *`, pas de `AVG()`, ...); aussi, pas de jointure dans la requête !

23 décembre 2010

NFA011

124

Curseurs modifiables (2)

■ Quelques méthodes spécifiques :

- ◆ `int getConcurrency()` : retourne la valeur du paramètre d'autorisation des modifications
- ◆ `void deleteRow()` : suppression enregistrement courant
- ◆ `void updateRow()` : **propagation** à la table des modifications de l'enregistrement courant
- ◆ `void cancelRowUpdates()` : annulation des modifications de l'enregistrement courant
- ◆ `void moveToInsertRow()` : préparation du curseur pour insertion d'un enregistrement
- ◆ `void insertRow()` : propagation à la table de l'insertion
- ◆ `void moveToCurrentRow()` : retourne à l'enregistrement courant

23 décembre 2010

NFA011

125

Curseurs modifiables : exemple 1

```
// Exemple de suppression
...
connexion.setAutoCommit(false);
Statement stmt = connexion.createStatement
    (ResultSet.TYPE_FORWARD_ONLY,
     ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);
ResultSet rset = stmt.executeQuery("SELECT Nom FROM
                                  pilote");
String nomsAEffacer = "Philippe";
while(rset.next()) {
    if(rset.getString(1).equals(nomsAEffacer)) {
        rset.deleteRow();
        connexion.commit(); // valide une suppression
    }
}
// connexion.commit(); // regroupe les suppressions
rset.close();
```

23 décembre 2010

NFA011

126

Curseurs modifiables : exemple 2

```
// Exemple d'insertion
...
Statement stmt = connexion.createStatement
    (ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,
     ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);
ResultSet rset = stmt.executeQuery("SELECT Matricule,
    Nom, Ville, Age, Salaire FROM pilote");
if(rset.absolute(3))
    System.out.println(rset.getString(2));
rset.moveToInsertRow();
rset.updateInt(1,3);
rset.updateString(2,"Philippe");
rset.updateString(3,"Paris");
rset.updateInt(4,36);
rset.updateFloat(5,38000);
rset.insertRow(); // demande l'insertion d'une ligne
connexion.commit(); // valide l'insertion
rset.moveToCurrentRow();
...
23 décembre 2010 NFA011 127
```

Curseurs modifiables : exemple 3

```
// Exemple de modification
...
Statement stmt = connexion.createStatement
    (ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,
     ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);
ResultSet rset = stmt.executeQuery("SELECT Nom FROM
    pilote");
while(rset.next()) {
    if(rset.getString(1).equals("Philippe")) {
        rset.updateString(1,"Philippe");
        rset.updateRow(); // demande la modification
    }
}
connexion.commit(); // valide la modification
rset.close();
...
23 décembre 2010 NFA011 128
```


Interface PreparedStatement

- Pourquoi : meilleure efficacité (analyse + compilation + planification une seule fois, nombreuses exécutions)
- Création :


```
PreparedStatement prepStmt =
      connexion.prepareStatement(String instrSQL);
```
- PreparedStatement hérite de statement
- Méthodes :
 - ◆ **ResultSet executeQuery()** : exécute la requête préparée et retourne un ensemble d'enregistrements (**ResultSet**) ; pour **SELECT**
 - ◆ **int executeUpdate()** : exécute la requête préparée et retourne le nombre d'enregistrements traités (ou 0 pour instructions du LDD) ; pour **INSERT, UPDATE, DELETE (LMD), CREATE, ALTER, DROP (LDD)**

23 décembre 2010

NFA011

129

Interface PreparedStatement (2)

- Méthodes (suite) :
 - ◆ **boolean execute()** : exécute la requête préparée, retourne **true** si c'est un **SELECT** et **false** sinon ; employée dans des cas particuliers
 - ◆ **Connection getConnection()** : retourne la connexion correspondante
 - ◆ **void setMaxRows(int)** : borne supérieure sur le nombre d'enregistrements à extraire par toute requête de l'instance
 - ◆ **int getUpdateCount()** : nombre d'enregistrements traités par la dernière instruction SQL associée (-1 si **SELECT** ou si l'instruction n'a affecté aucun enregistrement)
 - ◆ **void close()** : fermeture de l'instance

23 décembre 2010

NFA011

130

PreparedStatement : exemple 1

```
...
String instrSQL = "SELECT Nom FROM pilote";
PreparedStatement prepStmt1 =
    connexion.prepareStatement(instrSQL);
ResultSet rset = prepStmt1.executeQuery();
while (rset.next())
    System.out.println(rset.getString(1));
rset.close();
prepStmt1.close();
...
```

23 décembre 2010

NFA011

131

Paramétrage PreparedStatement

- Dans la chaîne de caractères qui représente l'instruction SQL on indique par « ? » les champs paramétrés
- Avant l'exécution il faut donner des valeurs aux « paramètres » par des méthodes `setxxx` de `PreparedStatement` : `prepStmt.setXXX(numeroPar, valeurPar)`, où `numeroPar` est la position du « ? » correspondant et `xxx` est le type du « paramètre »
- Donner la valeur `NULL` à un « paramètre » : `prepStmt.setNull(numeroPar, typePar)`

23 décembre 2010

NFA011

132

PreparedStatement : exemple 2

```

...
int insCount;
String instrSQL = "INSERT INTO avion
                  VALUES(?,?,?,?)";
PreparedStatement prepStmt2 =
    connexion.prepareStatement(instrSQL);
prepStmt2.setInt(1,210);
prepStmt2.setInt(2,570);
prepStmt2.setString(3,"A800");
prepStmt2.setString(4,"Roissy");
insCount = prepStmt2.executeUpdate();
prepStmt2.close();
...

```

23 décembre 2010

NFA011

133

Interface CallableStatement

- Objectif : appeler des procédures ou fonctions stockées écrites en PL/SQL ou un autre langage
- Création :


```
CallableStatement callStmt =
    connexion.prepareCall(String prepCall);
```
- CallableStatement hérite de PreparedStatement
- Méthodes :
 - ◆ boolean **execute()** : voir PreparedStatement
 - ◆ Void **registerOutParameter(int,int)** : définit un paramètre de sortie de la procédure appelée ; le premier **int** indique le numéro du paramètre lors de l'appel, le second indique le type du paramètre (suivant **java.sql.Types**)

23 décembre 2010

NFA011

134

Interface CallableStatement (2)

■ Méthodes (suite) :

- ◆ `void setXXX(int, XXX)` : donner une valeur à un paramètre ; `int` est la position du paramètre et `xxx` son type
- ◆ `XXX getXXX(int)` : extraire la valeur d'un paramètre de sortie (OUT) ; `int` est la position du paramètre
- ◆ `boolean wasNull()` : détermine si la valeur du dernier paramètre de sortie extrait est `NULL` ; utilisable après un `get`
- ◆ `void close()` : fermeture de l'instance

23 décembre 2010

NFA011

135

Formats des appels

■ Format du `string` pour un appel de procédure stockée :

```
"{call nomProcédure(?,...)}"
```

■ Format du `string` pour un appel de fonction stockée :

```
"{? = call nomFonction(?,...)}"
```

- ◆ Pour une fonction, la valeur retournée est vue comme paramètre `1` : déclaré avec `registerOutParameter`, récupéré avec `getXXX`

23 décembre 2010

NFA011

136

CallableStatement : exemple 1

- Procédure PL/SQL appelée :

```
PROCEDURE
    accordPrime(villePrime IN pilote.Ville%TYPE,
                valPrime IN NUMBER,
                nbPilotes OUT INTEGER);
```

- Appel en Java :

```
String prepCall = "{call accordPrime(?,?,?)}";
CallableStatement callStmt =
    connexion.prepareCall(prepareCall);
callStmt.setString(1,"Paris");
callStmt.setInt(2,500);
callStmt.registerOutParameter(3,
                               java.sql.Types.INTEGER);

callStmt.execute();
nbPilotePrimes = callStmt.getInt(3);
callStmt.close();
```

23 décembre 2010

NFA011

137

CallableStatement : exemple 2

- Fonction PL/SQL appelée :

```
FUNCTION moyInt(ageInf IN pilote.Age%TYPE,
                ageSup IN pilote.Age%TYPE)
    RETURN pilote.Salaire%TYPE;
```

- Appel en Java :

```
String prepCall = "{? = call moyInt(?,?)}";
CallableStatement callStmt =
    connexion.prepareCall(prepareCall);
callStmt.registerOutParameter(1,java.sql.Types.NUMBER);
callStmt.setInt(2,38);
callStmt.setInt(3,55);
callStmt.execute();
moyenneSalaires = callStmt.getInt(1); // résultat
callStmt.close();
```

23 décembre 2010

NFA011

138

Méta-données

- Objectif : retrouver les propriétés d'une base de données et de ses tables
- Interface `DatabaseMetaData` : retrouver l'identification de l'éditeur et de la version, la description des tables présentes, utilisateurs connectés, etc.
- Interface `ResultSetMetaData` : pour les tables auxquelles des `Statement` OU `PreparedStatement` ont accédé, retrouver les nombres, noms, types et autre caractéristiques des colonnes

23 décembre 2010

NFA011

139

Méthodes de `DatabaseMetaData`

- `String getDatabaseProductName()` : retourne le nom de l'éditeur du SGBD qui a servi à créer la base
- `String getDatabaseProductVersion()` : retourne le numéro de version du SGBD
- `ResultSet getTables(String, String, String, String[])` : retourne une description de toutes les tables de la base
- `String getUsername()` : retourne le nom de l'utilisateur connecté
- `boolean supportsSavepoints()` : retourne `true` si la base supporte les points de validation pour les transactions

23 décembre 2010

NFA011

140

Méthodes de ResultSetMetaData

- `int getColumnCount()` : retourne le nombre de colonnes de la table
- `String getColumnName(int)` : retourne le nom de la colonne `int`
- `int getColumnType(int)` : retourne le type de la colonne `int` (suivant `java.sql.Types`)
- `String getColumnName(int)` : retourne le nom du type de la colonne `int`
- `int isNullable(int)` : indique si la colonne `int` accepte des valeurs `NULL`
- `int getPrecision(int)` : indique le nombre de chiffres après la virgule pour la colonne `int`

23 décembre 2010

NFA011

141

Exceptions

- Classe `SQLException` qui hérite de la classe Java `Exception`
- Méthodes de `SQLException` :
 - ◆ `String getMessage()` : retourne le message décrivant l'erreur
 - ◆ `String getSQLState()` : retourne le code d'erreur SQL standard
 - ◆ `int getErrorCode()` : retourne le code d'erreur SQL du SGBD
 - ◆ `SQLException getNextException()` : retourne l'exception suivante si plusieurs ont été levées

23 décembre 2010

NFA011

142

Exceptions : exemple

```
...
try {
    Connection connexion =
        DriverManager.getConnection(...);
    String instrSQL = "INSERT INTO avion
        VALUES(?,?,?,?)";
    PreparedStatement prepStmt =
        connexion.prepareStatement(instrSQL);
    ...
    prepStmt.executeUpdate();
    prepStmt.close();
} catch (SQLException excSQL) {
    while (excSQL != NULL) {
        System.err.println(excSQL.getMessage());
        excSQL = excSQL.getNextException();
    }
} ...
...
```

23 décembre 2010

NFA011

143

Transactions

■ Gestion des transactions avec JDBC :

- ◆ Par défaut : chaque instruction SQL exécutée constitue une transaction (**commit** implicite) ; ce mode peut être désactivé avec `nomConnexion.setAutoCommit(false)`; quand ce mode est désactivé, l'exécution d'une instruction du LDD ou la fermeture d'une connexion valident implicitement la transaction
- ◆ Explicite : les méthodes **commit** et **rollback** de **Connection** doivent être utilisées

23 décembre 2010

NFA011

144

Transactions : points de validation

- Objectif : rendre possible l'annulation d'une partie des opérations (à partir de JDBC 3.0)
- Méthodes correspondantes de `Connection` :
 - ◆ `Savepoint setSavepoint("NomPoint")` : insertion point de validation intermédiaire ; si anonyme, "NomPoint" est absent
 - ◆ `void releaseSavepoint("NomPoint")` : supprime le point de validation intermédiaire
 - ◆ `void rollback(nomPoint)` : retour à l'état d'avant `nomPoint`
- Méthodes de l'interface `Savepoint` :
 - ◆ `int getSavepointId(Savepoint)` : retourne l'identifiant (entier) du point (pour les points anonymes)
 - ◆ `String getSavepointName(Savepoint)` : retourne le nom du point (vide si le point est anonyme)

23 décembre 2010

NFA011

145

Transactions : exemple

```
...
connexion.setAutoCommit(false);
int insCount;
String instrSQL = "INSERT INTO avion VALUES(?, 250,
                  \"A400\", \"Garches\")";
PreparedStatement prepStmt =
    connexion.prepareStatement(instrSQL);
prepStmt.setInt(1,210);
insCount = prepStmt.executeUpdate();
prepStmt.setInt(1,211);
insCount = prepStmt.executeUpdate();
connexion.commit();
prepStmt.close();
...
```

23 décembre 2010

NFA011

146

Procédures et fonctions stockées Java

- Procédure/fonction **stockée** Java = méthode compilée (*byte-code*), stockée avec la base et exécutée par la JVM
- Étapes :
 1. Programmation de la classe qui contient la méthode visée :


```
public class NomClasse {
    ...
    public static TypeJava nomMethode(paramètres) {
        ...
    }
    ...
}
```
 2. Compilation de la classe (vérifier d'abord CLASSPATH)


```
javac NomClasse.java
```
 3. Chargement dans la base de la ressource Java contenant la classe :


```
loadjava -user nom/motdepasse NomClasse.class
```

 (on peut charger aussi des archives `.jar`, des fichiers sources `.java`)

23 décembre 2010

NFA011

147

Procédures et fonctions stockées Java

- Étapes (suite) :
 4. Publication de la méthode Java comme une procédure ou fonction stockée PL/SQL :


```
CREATE [OR REPLACE]
{ FUNCTION nomFonction (paramètres) RETURN TypeSQL
| PROCEDURE nomProcédure (paramètres) }
{ IS | AS } LANGUAGE JAVA
NAME 'NomClasse.nomMethode(paramètres) [return TypeJava]';
```
 5. Appel de la méthode :
 - À partir de l'interface SQL*Plus :


```
VARIABLE nomVariableGlobale TypeSQL;
SET SERVEROUTPUT ON SIZE 10000
CALL DBMS_JAVA.SET_OUTPUT(10000);
CALL nomFonction(paramètres) INTO :nomVariableGlobale;
CALL nomProcédure(paramètres);
```

23 décembre 2010

NFA011

148

Procédures et fonctions stockées Java

- À partir de SQL (pour les fonctions) :

```
SELECT ... FROM ...
    WHERE nomColonne = nomFonction(paramètres);
```

- Comme un déclencheur :

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nomDeclencheur
{BEFORE | AFTER | INSTEAD OF}
{DELETE | INSERT | UPDATE [OF colonne 1, ...] [OR ...]}
ON {nomTable | nomVue} [FOR EACH ROW]
BEGIN
    nomProcédure(paramètres);
END;
```

- À partir d'un programme PL/SQL : comme toute fonction ou procédure cataloguée
- À partir d'un programme Java : avec `CallableStatement` (comme toute fonction ou procédure cataloguée)

Procédures et fonctions stockées Java

- Si un paramètre de la procédure/fonction Java stockée est déclaré **OUT** ou **IN OUT**, il doit correspondre en Java à un tableau à 1 élément (exemple : `float[] table;`) et la valeur transmise est celle d'indice 0 (`table[0]`)
- Communication de la procédure/fonction Java stockée avec la base :
 - ◆ Par défaut, pilote JDBC « interne » :


```
Connection connexion =
    DriverManager.getConnection
        ("jdbc:default:connection");
```
 - ◆ D'autres connexions peuvent être établies avec un autre schéma que celui de l'utilisateur appelant la procédure (ou avec une autre base), en utilisant explicitement d'autres pilotes

Procédures et fonctions externes Java

- Procédure/fonction **externe** Java = méthode compilée (*byte-code*), exécutée par la JVM, mais non stockée avec la base
- Étapes :
 1. Programmation de la classe qui contient la méthode visée
 2. Compilation de la classe, le résultat étant placé dans un répertoire `repertoireClasse` (en général externe aux répertoires Oracle)
 3. Création d'une librairie :

```
CREATE DIRECTORY repProcExternes AS 'repertoireClasse';
```
 4. Chargement de la classe :

```
CREATE JAVA CLASS USING BFILE(repProcExternes,  
                             'NomClasse.class');
```
 5. Publication : comme pour une procédure/fonction stockée Java
 6. Appel : comme pour une procédure/fonction stockée Java

23 décembre 2010

NFA011

151

Insuffisances de JDBC

- API de bas niveau, qui exige une bonne connaissance de SQL et de la base avec laquelle il faut travailler
- Aucun contrôle avant exécution pour
 - ◆ La validité syntaxique des instructions SQL transmises
 - ◆ La bonne correspondance entre ces instructions et la structure des tables
- ⇒ mise au point difficile des programmes...
- Indépendance relative du SGBDR utilisé

23 décembre 2010

NFA011

152

SQLJ

- Principe : API au-dessus de JDBC, qui permet l'inclusion directe d'instructions SQL dans le code Java et, grâce à un pré-compilateur, les traduit en appels à des méthodes JDBC
- Le pré-compilateur assure également la vérification de la validité des instructions SQL (par rapport à un SGBDR particulier, chaque SGBDR aura donc son pré-compilateur SQLJ... mais le code SQLJ sera plus portable !)
- Contrainte : les instructions SQL utilisées doivent être connues lors de l'écriture du programme (alors que JDBC permet de les construire dynamiquement) ; Oracle propose une solution propriétaire qui évite cette contrainte

23 décembre 2010

NFA011

153

Environnement et connexions

- Environnement : `CLASSPATH` doit inclure
 - ◆ Pré-compilateur :
`Oracle_home/sqlj/lib/translator.jar` (ou `.zip`)
 - ◆ JDK : `Oracle_home/sqlj/lib/classes11.jar` (ou `.zip`),
`Oracle_home/sqlj/lib/classes12.jar` (ou `.zip`)
 - ◆ Pilote JDBC :
`Oracle_home/sqlj/lib/runtime11.jar` (ou `.zip`),
`Oracle_home/sqlj/lib/runtime12.jar` (ou `.zip`)
- Connexion : fichier `connect.properties`
`sqlj.url = jdbc:oracle:thin:@odessa:1521:NFA011`
`sqlj.user = Julien`
`sqlj.password = monpass`

23 décembre 2010

NFA011

154

Introduction de SQL dans Java

- Introduction d'instructions SQL :

```
#sql{CREATE TABLE avion (Numav INTEGER, Capacite
      INTEGER, Type VARCHAR2, Entrepot VARCHAR2)};
#sql{INSERT INTO avion VALUES (14, 25, "A400",
      "Garches")};
```

- Introduction de blocs PL/SQL :

```
#sql{
  [DECLARE ...]
  BEGIN
    ...
  [EXCEPTION ...]
  END;
};
```

23 décembre 2010

NFA011

155

Affectation et extraction

- Affectation d'une valeur à une **variable Java** (traitée dans SQL comme **variable hôte**) :

```
#sql{SET :variableJava = expression};
```

Exemple :

```
#sql{SET :dateJava = SYSDATE};
```

- Extraction d'un seul enregistrement :

```
#sql{SELECT coll,... INTO :var1Java,...
      FROM listeTables WHERE condition};
```

Exemple :

```
#sql{SELECT Ville_arrivee INTO :villeArrivee
      FROM vol WHERE Numvol = :numVolAller};
```

23 décembre 2010

NFA011

156

Extraire plusieurs enregistrements

- Avec une **instance de ResultSet** comme variable hôte :

```
ResultSet rset;
#sql{ BEGIN
        OPEN :OUT rset FOR SELECT Ville_arrivee
        FROM vol;
        END; };
while(rset.next())...
```

- Avec un **itérateur SQLJ** (exploitable directement en SQL ou en Java à travers son ResultSet) :

```
#sql iterator nomTypeIterateur (type1 coll,...);
nomTypeIterateur nomIterateur;
#sql nomIterateur = {SELECT ...};
...
nomIterateur.close();
```

Appels de sous-programmes

- Appel de fonction stockée :

```
#sql :variableJava =
        {VALUES(nomFonction(parametres))};
```

- Appel de procédure stockée :

```
#sql{CALL nomProcedure(parametres)};
```

- Les paramètres effectifs sont des expressions qui peuvent inclure des variables Java comme variables hôtes :

```
... :IN numVolAller, :OUT villeArrivee, ...
```

Autres API Java ↔ SGBDR

- JDO (*Java Data Objects*) : possibilité de rendre persistants (de façon transparente) des objets Java ; le support de la persistance est assuré par un SGBDR, un SGBDO, des fichiers ordinaires, etc.
- JavaBlend : correspondance automatique relationnel ↔ objet ; par exemple, classe Java ↔ table et instance de classe ↔ enregistrement
- Serveurs d'application EJB (*Enterprise Java Beans*)

23 décembre 2010

NFA011

159

Relationnel ↔ Objet

- Modèle relationnel et modèle objet
 - Comment intégrer les aspects relationnels et objet ?
 - Intégration ou interfaçage ?
 - JDO (*Java Data Objects*) et les objets persistants
 - *Frameworks* qui emploient la persistance
 - ◆ Exemple de Hibernate
- [NSY135](#) « Applications orientées données - patrons, frameworks, ORM » - au second semestre, enseignée par Philippe Rigaux

23 décembre 2010

NFA011

160

Modèle relationnel

- Points forts
 - ◆ Représentation relationnelle conceptuellement simple et bien adaptée aux applications de gestion
 - ◆ Grande maturité du modèle et des SGBDR (optimisation, gestion des transactions)
- Points faibles
 - ◆ Pas de support direct (dans le modèle) d'attributs dont les valeurs ont une structure interne
 - ◆ Pas de support pour l'encapsulation car séparation entre données et traitements
- Modèle largement dominant dans les bases de données

23 décembre 2010

NFA011

161

Modèle objet

- Points forts
 - ◆ Support d'objets complexes (qui présentent une structure interne)
 - ◆ Héritage, permettant la définition de traitements génériques
 - ◆ Encapsulation grâce à l'intégration entre données et traitements
- Points faibles
 - ◆ Modélisation plus complexe
 - ◆ Support plus difficile d'opérations d'optimisation
 - ◆ Transition difficile du tout relationnel au tout objet
- Modèle largement dominant dans le développement d'applications

23 décembre 2010

NFA011

162

Intégrer les aspects relationnels et objet

- Extension des SGBDR et du langage (→ SQL3) pour inclure des aspects du modèle objet
 - + Types définis par l'utilisateur (*Abstract Data Types*) incluant des méthodes (→ données complexes, encapsulation)
 - Références d'objets → types récursifs (par ex. nœuds d'arbres)
 - + Héritage : types définis par l'utilisateur, tables
 - + Préservation de mécanismes performants dans les SGBDR : optimisation, gestion des transactions
 - Absence de support théorique complet
 - Différences syntaxiques importantes entre éditeurs de SGBD
 - ◆ Interrogation : prise en compte partielle des aspects objet mentionnés

23 décembre 2010

NFA011

163

Types définis par l'utilisateur

- Création de type


```
CREATE OR REPLACE TYPE DESCTECHAVION AS OBJECT (
  SERIEMODELE NUMBER(10),
  FICHETECHNIQUE VARCHAR(1024),
  FICHEMAINTENANCE VARCHAR(1024),
  FICHESECURITE VARCHAR(1024))
```
- Affichage d'un type


```
DESC DESCTECHAVION;
```
- Destruction d'un type


```
DROP TYPE DESCTECHAVION;
```
- Des instances **persistantes** ou non peuvent être créées et utilisées dans un programme PL/SQL

23 décembre 2010

NFA011

164

Types définis par l'utilisateur (2)

- Table avec attribut un type défini par l'utilisateur

```
CREATE TABLE avions (  
    NUMAV NUMBER(4), CAPACITE NUMBER(4),  
    TYPE VARCHAR(10), ENTREPOT VARCHAR(10),  
    DESCTECH DESCTECHAVION);
```

- Insertion

```
INSERT INTO avions VALUES (25, 250, A320,  
'Garches', DESCTECHAVION(3205520012, 'STX34V55',  
'GV22FDT45667B', 'EUS0955VAP12'));
```

- Interrogation

```
SELECT NUMAV, a.DESCTECH.SERIEMODELE  
FROM avions a;
```

Types définis par l'utilisateur (3)

- Table avec lignes de type défini par l'utilisateur

```
CREATE TABLE descriptionstechniques  
OF DESCTECHAVION (  
    CONSTRAINT descPK PRIMARY KEY (SERIEMODELE));
```

- Insertion

```
INSERT INTO descriptionstechniques  
VALUES (3205520012, 'STX34V55',  
'GV22FDT45667B', 'EUS0955VAP12');
```

- Interrogation

```
SELECT SERIEMODELE, FICHESECURITE  
FROM descriptionstechniques;
```

Types définis par l'utilisateur (4)

- Extraction valeurs des membres d'un objet
`SELECT VALUE(d) FROM descriptionstechniques d;`

- Affectation des valeurs des membres d'un objet

```
DECLARE
    description DESCTECHAVION;
BEGIN
    SELECT VALUE(d) INTO description
        FROM descriptionstechniques d
        WHERE SERIEMODELE = 3205520012;
...
```

Héritage

- Création de super-classe et classe dérivée

```
CREATE OR REPLACE TYPE DESCTECHAVION AS OBJECT (
    ...)
    NOT FINAL
/

CREATE OR REPLACE TYPE DESCTECHAVIONMARCHANDISES
    UNDER DESCTECHAVION (
        FICHECHARGEMENT VARCHAR(1024),
        FICHEDOUANIERE VARCHAR(1024))
/
```

Héritage (2)

■ Utilisation

- ◆ Une instance de sous-classe peut être affectée à une variable du type de la super-classe
- ◆ Une référence du type de la super-classe peut pointer vers une instance de la sous-classe

```
INSERT INTO descriptionstechniques
VALUES (DESCTECHAVIONMARCHANDISES
(3205520012, 'STX34V55', 'GV22FDT45667B',
'EUS0955VAP12', 'LU3202005680', 'USE428065'));

SELECT TREAT(DESCTECHAVION AS
DESCTECHAVIONMARCHANDISES) FROM avions;
```

Références d'objets

```
CREATE TABLE avionsCpct (
NUMAV NUMBER(4), CAPACITE NUMBER(4),
TYPE VARCHAR(10), ENTREPOT VARCHAR(10),
REFDESCTECH REF DESCTECHAVION);
```

■ Insertion

```
INSERT INTO avionsCpct VALUES (25, 250, A320, 'Garches',
(SELECT REF(d) FROM descriptionstechniques d
WHERE d.SERIEMODELE = 3205520012));
```

■ Interrogation

```
SELECT a.NUMAV FROM avionsCpct a
WHERE a.REFDESCTECH.SERIEMODELE = 3205520012;
SELECT a.REFDESCTECH.SERIEMODELE FROM avionsCpct a
WHERE a.NUMAV = 25;
SELECT Deref(REFDESCTECH) FROM avionsCpct
WHERE NUMAV = 25;
```

Méthodes avec PL/SQL

- Spécification

```
CREATE OR REPLACE TYPE DESCTECHAVION AS OBJECT (
    SERIEMODELE NUMBER(10), ...
    MEMBER PROCEDURE UpdateFicheMaintenance (...),
    STATIC FUNCTION CheckAllDesc RETURN BOOLEAN,
    CONSTRUCTOR FUNCTION DESCTECHAVION (
        ...) RETURN SELF AS RESULT)
```

- Implémentation

```
CREATE TYPE BODY DESCTECHAVION AS
    MEMBER PROCEDURE ... IS BEGIN ... END;
    STATIC FUNCTION ... IS BEGIN ... END;
    CONSTRUCTOR FUNCTION DESCTECHAVION (...) RETURN
        SELF AS RESULT IS BEGIN ... END;

END;
```

23 décembre 2010

NFA011

171

Méthodes avec PL/SQL (2)

- Appel depuis PL/SQL

```
DECLARE
    ...
    ficheMaj DESCTECHAVION;
    ficheCourante DESCTECHAVION;
BEGIN
    ...
    IF CheckAllDesc() THEN
        ficheMaj.UpdateFicheMaintenance(...);
        ficheCourante := NEW DESCTECHAVION(...);
    END IF;
    ...
END;
```

23 décembre 2010

NFA011

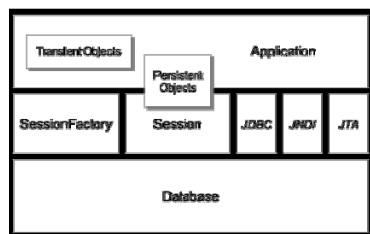
172

Hibernate

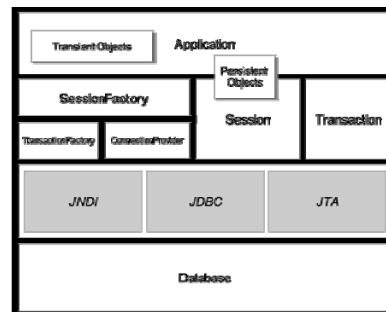
- *Framework* : bibliothèques, guide architectural et conventions pour faciliter le développement d'applications
- Persistance des données : conservation des données entre différentes exécution d'un programme
- *Hibernate* : *framework open source* pour le *mapping* objet-relationnel (*Object Relational Mapping, ORM*)
 - ◆ Définition déclarative de correspondances (*mapping*) entre des objets et une base de données relationnelle
 - ◆ Les échanges entre l'application et la base sont assurés grâce à la persistance des objets, précisée par le *mapping* → les programmeurs peuvent éviter le détail des échanges
 - ◆ Environnement Web léger (ex. *Apache Tomcat*) ou environnement J2EE complet (ex. *JBoss Application Server*)

Hibernate : architecture

Architecture légère



Architecture complète



(schémas issus de la doc. de référence Hibernate 2.1.8)

Hibernate : exemple configuration

■ Fichier de configuration XML (hibernate.cfg.xml)

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<!DOCTYPE hibernate-configuration
PUBLIC "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD//EN"
"http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-configuration-2.0.dtd">
<hibernate-configuration>
  <session-factory> <!-- 1 SessionFactory = 1 base de données -->
    <property
      name="connection.datasource">java:comp/env/jdbc/quickstart
    </property> <!-- adresse JNDI pour le pool de connexions -->
    <property name="show_sql">false</property> <!-- sans log SQL -->
    <property
      name="dialect">net.sf.hibernate.dialect.PostgreSQLDialect
    </property>
    <!-- fichiers de mapping -->
    <mapping resource="Cat.hbm.xml"/> <!-- mapping classe Cat -->
  </session-factory>
</hibernate-configuration>
```

(exemple issu de la documentation de référence Hibernate 2.1.8)

23 décembre 2010

NFA011

175

Hibernate : exemple classe persistante

```
package net.sf.hibernate.examples.quickstart;
// classe de type Plain Old Java Objects (POJO)
public class Cat {
  private String id;
  private String name;

  public Cat() {
  }
  public String getId() {
    return id;
  }
  private void setId(String id) {
    this.id = id;
  }
  public String getName() {
    return name;
  }
  public void setName(String name) {
    this.name = name;
  }
}
```

23 décembre 2010

NFA011

176

Hibernate : exemple fichier *mapping*

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC "-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD//EN"
"http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-mapping-2.0.dtd">
<hibernate-mapping <!-- fichier Cat.hbm.xml -->

  <class name="net.sf.hibernate.examples.quickstart.Cat" table="CAT">

    <!-- clé 32 caractères hexadécimaux, générée par Hibernate -->
    <id name="id" type="string" unsaved-value="null" >
      <column name="CAT_ID" sql-type="char(32)" not-null="true"/>
      <generator class="uuid.hex"/>
    </id>

    <!-- nom qui ne doit pas être trop long -->
    <property name="name">
      <column name="NAME" length="16" not-null="true"/>
    </property>

  </class>

</hibernate-mapping>
```

23 décembre 2010

NFA011

177

Hibernate : exemple d'utilisation

- A partir des *mapping*, le schéma de la base peut être généré automatiquement (LDD SQL) par l'outil *SchemaExport* d'Hibernate
- Création objet persistant (note : *HibernateUtil* est ici une classe utilisateur)

```
SessionFactory sessionFactory =
    new Configuration().configure().buildSessionFactory();

Session session = HibernateUtil.currentSession();

Transaction tx = session.beginTransaction();

Cat princesse = new Cat();
princesse.setName("Princesse");

session.save(princesse);
tx.commit();

HibernateUtil.closeSession();
```

23 décembre 2010

NFA011

178

Hibernate : exemple d'utilisation (2)

- Récupération depuis la base d'objets persistants, avec HQL

```
Transaction tx = session.beginTransaction();
nChats = 0;
catName = 'Princesse';
Query query = session.createQuery("select c from Cat as c
                                where c.name = :nom");
query.setCharacter("nom", chatNom);
for (Iterator it = query.iterate(); it.hasNext(); nChats++) {
    Cat chat = (Cat) it.next();
    ... // autres opérations
}
out.println(nChats + " chats de nom " + chatNom);
tx.commit();
...
```

→ [NSY135](#) « Applications orientées données - patrons, frameworks, ORM » - au second semestre, enseignée par Philippe Rigaux